**بسم الله الرحمن الرحيم**

**كورس الجافا اسكريبت الزيرو**

**(27/5/2023)**

-بعد الانتهاء من اول اربع حلقات مقدمه الكورس والاضافات والمطلوب قبل الدخول الى جافا اسكريبت

الحلقه الرابعه console

-الكونسول هو سيرفر مباشر للتطبيق يحتوى على جميع خصائص الجافا اسكريبت ويمكن من خلاله الكتابه والتعديل على جميع اكواد

html .css

الحلقه الخامسه

يتم اضافه ملف الجافا اسكريبت فى نهايه ملف html

**<body>**

**<h1>Page Title</h1>**

**<script src="main.js"></script>**

**</body>**

**</html>**

**او عن طريق كتابه داخل الفنكشن**

**window.onload = function (){**

**document.querySelector("h1").style.color ="blue";**

**};**

\*الافضل اضافه الكود فى نهايه الملف

[**#006**](https://www.youtube.com/hashtag/006)**- Comments And Bad Practice**

// single line comment

// single line comment

// single line comment

/\*multi

 line

 comment\*/

**يستخدم الكومنت لتوضيح كود معين او منعه من العمل لحين التأكد من صلاحيته ولا يجب وضعها بدون داعى**

# [#007](https://www.youtube.com/hashtag/007) - Output To Screen

**لاظهار رساله تحذير للمستخدم بأستخدام عنصر الالرت**

**window.alert("Hello from js file");**

لكتابه عنصر داخل الصفحه بأستخدام دوك.رايت

**document.write("<h1>hello<span>Page");**

والافضل كتابه العناصر بأستخدام الاليمنت

**document.createElement("");**

للكتابه داخل الكونسول بأستخدام لوج

**console.log("Hello Console");**

# [#008](https://www.youtube.com/hashtag/008) - Console Methods And Styling And

بعض خواص الكونسول

لأظهار رساله على هيئه ايرور

**console.error("erorr");**

لأظهار جدول فى صوره مصفوفه.

**console.table(["osama","ahmed","arafa"]);**

للتحكم فى العناصر والونها وحجم الخط ...الخ

**console.log("Hellow from %cjs file","color:red; font-size :40px")**

**%c مع التأكد من كتابتها قبل العنصر المراد تحديده**

الكونسول ليس خاص بلغه الجافا اسكريبت تبع ويب اى بى اى واجهه برمجيه خدميه تستخدم للتعامل مع صفحات الويب منها الجافا اسكريبت

# [#009](https://www.youtube.com/hashtag/009) - What Is ECMAScript

# اختصار ل ايكما استريك مسؤوله عن وضع المعايير للمعلومات ورقم 6 هوا الاصدار ويتم تحديثه دوريا

# جميع المتصفحات تدعم المعايير الجديده وفى حاله عدم الدعم يتم الترجمه الى الاصدار القديم عن طريق مواقع متخصصه

var myname="osama";

console.log("Hello" + myname);

# [#010](https://www.youtube.com/hashtag/010) - Data Types And Typeof Operator

# انواع البيانات

# يتم وضع العلامه "لكى يتم التعامل مع المكتوب ك نص وليس امر برمجى

# نص برمجى او رساله

# يكتب بين الدوبل كوتسstring

console.log("osama mohamed");

console.log(typeof"osama mohamed");

# الارقام يكتب بدون دوبل كوتسnumber

**console.log(typeof 5000);**

**console.log(typeof 5000.99);**

# array or object

# مصفوفات

**console.log(typeof [10, 15, 17]);**

**console.log(typeof ["aa"," ss","as" ]);**

**console.log(typeof {name:"osama",age:17, country:"eg"});**

# 

# القيم المنطقيه Boolean

**console.log(typeof true)**

**console.log(typeof false)**

# صح وخطا او نعم ولا

# غير معروف

# Undefined

**console.log(typeof undefined)**

# لايوجد او فارغ null

console.log(typeof null)

# [#011](https://www.youtube.com/hashtag/011) - Variables Introduction

# المتغيرات

# حاويه لها اسم وقيمه محدده يتم استخدمهافى اكثر من مكان لتغيير قيمته بسهوله

# طريقه كتابه المتغيرات

# Declear الاعلان عن متغير جديد

**var user =10;الوسم واسم المتغير وقيمه المتغير**

**var a ="arafa";**

**console.log(user)**

# var ممكن مااكتبهاش عادى

# لو فى عنصر له اى دى معين اقدر احدده من الجافا اسكريبت واعدل عليه

**hello.innerHTML ="option";**

# لازم تحدد قيمه المتغير قبل استخدامه

# [#012](https://www.youtube.com/hashtag/012) - Name Conventions And Identifiers

# اسماء المتغيرات لا تبدء برقم كما فى اغلب لغات البرمجه

# اندر اسكور او الدولار ساين &- يتم البدء بيهم او فى اى مكان

# العلامات المميزه لاتوضع فى اسماء المتغيرات

# اسماء المتغيرات حساسه للكابيتال والاسمول للاحرف

# الكلمات المحجوزه فى بعض لغات البرمجه وانظمه التشغيل مثل

# Var if function

# camleCase

# اول الكلمه واخرها اسمول والوسط حرف كابيتال

# [#013](https://www.youtube.com/hashtag/013) - Var, Let, Const Compare

**var user =10; يسمح بتغيير القيمه مره اخرى بدون اظهار ايرور**

**var user =10; يضاف الى الويندو اوبجيكت وبيعمل فيربل اسكوب دراما**

**let b=2;لن يسمح بتغيير القيمه مره اخرى مع اظهار ايرور ورقم السطر**

**let b=2;لا يدخل فى اوبجيكت ويندو**

**const a=1; ورقم السطر لن يسمح بتغيير القيمه مره اخرى مع اظهار ايرور**

**const a=1; لا يدخل فى اوبجيكت ويندو**

# [#014](https://www.youtube.com/hashtag/014) - String Syntax And Character

# طريقه كتابه النص داخل الجافا اسكريبت

**console.log("arafa'fayz'");لتمييز او اظهار علامات التنصيص داخل النص**

**console.log('arafa"fayz"');**

**console.log('arafa\"fayz\"');او استخدا الشرطه المائله / لاخبار الكومبيلر بأن العلامه التاليه ليست امر برمجى فيتم التعامل معاها وطباعتها كنص**

**console.log('arafa\\fayz\\');لطباعه الباكسلاشنفسها**

# لمتابعه الكتابه فى سطر جديد بدون اغلاق السطر يتم وضع السلاش

**console.log('arafa\**

**fayz');**

# لطباعه كل كلمه فى سطر منفصل او بدء سطر جديد \n

**console.log(" omar\n arafa\n fayz");**

[**#016**](https://www.youtube.com/hashtag/016)**- Template Literals Template Strings**

# طريقه كتابه النصوص واظهارها

**let a=("we love");**

**let b=("js ");**

**let c=("And ");**

**let d=("programing ");**

**console.log(a + "" + b + "\n"**

**+ c + "" + d );**

# الطريقه القديمه بأستخدام المسافات

# الطريقه الجديده الخاصه الاكما بأستخدام الباك تك ّ

**console.log(`${a} ${b}**

**${c} ${d}`)**

[**#017**](https://www.youtube.com/hashtag/017)**- Variable And Concatenation**

**التحدى من اول مره عملته بفضل الله تعالى وكرمه**

**let the\_title="ElZero",the\_Description="ElZero Web school",in\_date="25/10";**

**let Card=`**

**<div class="card">**

**<h3> hello    ${the\_title} </h3>**

**<p> ${the\_Description}</P>**

**<span>${in\_date}</span>**

**</div>**

**`**

**document.write(Card)**

**document.write(Card)**

**document.write(Card)**

**document.write(Card)**

[**#018**](https://www.youtube.com/hashtag/018)**- Arithmetic Operators**

# العمليات الحسابيه وعلامات الموجب والسالب المزدوجه

**console.log(10+ "osama")**

**console.log(10-20)**

**console.log(10- "osama")**

**console.log(typeof NaN)**

**console.log(10\*20)**

**console.log(10\*-20)**

**console.log(20/5)**

**console.log(20/3)**

**console.log(2 \*\* 4)**

**console.log(2\*2\*2\*2)**

**console.log(10%2)**

**console.log(11%2)//remove 1**

**++ increment post pre**

* Decrement post pre

[**#019**](https://www.youtube.com/hashtag/019)**- Unary Plus And Negation**

# العلامات الاحاديه والنفى

# + تقوم بطباعه القيمه وتحويلها من نص الى رقم كما هوا لو موجب يطبع موجب واذا كان سالب يطبع سالب

# وعلامه السالب تقوم بتحويل الرقم الى رقم سالب اذا كان الرقم اصلا سالب يكون نفى النفى اثبات ويتحول الى موجب

**console.log(+100)**

**console.log(+"100")**

**console.log(+"-100")**

**console.log(+"osama")**

**console.log(+"10.5")**

**console.log(+null)**

**console.log(+false)**

**console.log(+true)**

**console.log(-100)**

**console.log(-"100")**

**console.log(-"-100")**

**console.log(-"osama")**

**console.log(-"10.5")**

**console.log(-null)**

**console.log(-false)**

**console.log(-true)**

**console.log(Number ("100"))**

[**#020**](https://www.youtube.com/hashtag/020)**- Type Coercion**

التحويل بالاكراه

**let a ="10";**

**let b =20;**

**let c =true;**

**console.log(a+b);**

**console.log(""-2);**

**console.log(+"");**

**console.log(false -true);**

**console.log(true-false );**

**console.log(true-false );**

**console.log( a + b + c);**

**console.log( +a + b + c);**

**1020**

فى حاله عدم وضع علامه + يتم طباعه الارقام بدون جمع كنص \

[**#021**](https://www.youtube.com/hashtag/021)**- Assignment Operators**

اختصار كتابه العلامات الحسابيه

**let a =10;**

**a = a+20;**

**a+=10;**

**a+=100;**

**a/=4;**

**console.log(a);**

# [#023](https://www.youtube.com/hashtag/023) - Number

-يمكن وضع اندر اسكور بين الاصفار داخل الرقم بدون تأثير عليه

-حرف الاى بأنجلش يرمز الى عدد الاصفارجانب الرقم

-علامه \*\* تعنى الاس او القيمه الاسيه

-يوجد قيمه نهائيه امنه فى الجافا اسكريبت للارقام

console.log(1000000)

console.log(1\_000\_000);

console.log(1e6);

console.log(10 \*\* 6);

console.log(1000000.00)

console.log(Number.MAX\_SAFE\_INTEGER);

console.log(Number.MAX\_VALUE);

# [#024](https://www.youtube.com/hashtag/024) - Number Methods

-الاجراءات الجاهزه

tostring

**console.log((100).toString());**  لتحويل عدد الى نص

**console.log(100..toString());**

يحول الى نص مع تحديد عدد الارقام العشريه المطبوعه tofixed

**console.log(100.55555.toFixed(2));**

parseint تحليل الرقم وبترجعه من نص الى رقم

**console.log(parseInt("100"));**

parsefloat تقوم بطباعه العدد مع الكسور

**console.log(parseFloat("100.550")); false**

**console.log(Number.isInteger("100 osama")); false**

**console.log(Number.isInteger(100.500)); false**

**console.log(Number.isInteger(100)); true**

**console.log(Number.isNaN("osama" /100)); true**

# [#025](https://www.youtube.com/hashtag/025) - Math Object

# العمليات الحسابيه

# اذا كان الرقم اقل من 0.5 تحذفه ولو اكبر من او =5 تقوم بأضافته للرقم round

console.log(Math.round(99.2)); //=99

console.log(Math.round(99.5)); //=100

# floor تقوم بحذف الكسر مهما كان كبير

# ceil تقوم بتقريب الكسر الى رقم صحيح مهما كان صغير

console.log(Math.ceil(99.2)); //=100

console.log(Math.floor(99.9)); //=99

# min , max

# بتقوم بطباعه اصغر رقم | وتقوم بطباعه اكبر رقم

**console.log(Math.min(99, 20, 50, 40, 100, 200,)); //=20**

**console.log(Math.max(99, 20, 50, 40, 100, 200,)); //=200**

# pow او الاس

**console.log(Math.pow(2,4)); //=16**

# يقوم بأظهار رقم عشوائى random

**console.log(Math.random()); //=56496846531**

# trunc يقوم بحذف جميع الكسور وطباعه الرقم الصحيح فقط

**console.log(Math.trunc(99.5)); // =99**

# [#026](https://www.youtube.com/hashtag/026) - Number Challenge

let a =1\_00;

let b =2\_00.5;

let c =1e2;

let d =2.4;

console.log(Math.floor(a));//=100

console.log(Math.floor(b));//=200

console.log(Math.floor(c));//=100

console.log(Math.floor(d));//=2

console.log(Math.pow(a,Math.floor(d)) );=10000

# جبت اصغر رقم من 200 واكبر رقم من 2.4 وقسمتهم على بعض مع تحديد عدد الكسور بالفكسيد

**console.log((Math.floor(b) / Math.ceil(d) ).toFixed(2)); =66.67**

# نفس الكود ولكن تم اضافه بارسينت لتفعيل الرقم وليس نص

**console.log(parseInt((Math.floor(b) / Math.ceil(d) ).toFixed(2)));**

# [#027](https://www.youtube.com/hashtag/027) - String Methods Part-1

# العمليات على النصوص

# 1-طباعه حرف معين داخل النص ويسمى انديكس عن طريق استخدام او استخدام تشار ات او الاقواس

**let thename=”Ahmed”;**

**console.log(thename)     //=Ahmed**

**console.log(thename[1]) //=h**

**console.log(thename.charAt(a)) //=h**

# لمعرفه عدد الحروف فى النص يتم استخدام اللينس وتعنى الطول length

**console.log(thename.length) //=5**

# وهى دائما تسبق الانديكس بواحد

**Trim()**

# تقوم بعمل حذف للمسافات قبل النص وبعده وتستخدم عند النسخ واللصق للباسورد او اى نص يحتوى على مسافات يراد حذفها على لا تؤثر على البنيه

**console.log(thename.trim()) //Ahmed**

**toUpperCase()**

**toLowerCase()**

# لتحويل النص الى احرف كبيره او احرف اسمول

**console.log(thename.toUpperCase()); //   AHMED**

**console.log(thename.toLowerCase());  //   ahmed**

# استخدام السلاسل لاظهار رقم معين بتنسيق معين

**console.log(thename.trim().toUpperCase().charAt(2));**

# 

# [#028](https://www.youtube.com/hashtag/028) - String Methods Part 2

# Index of

# للبحث عن قيمه معينه داخل النص وتحتوى على قيمه الاشىء المراد الوصول اليه وهى اجبارى ونقطه بدايه البحث وهى حساسه للاحرف الكابيتال والاسمول

**let a ="Elzero Web School";**

**console.log(a.indexOf("Web"))//=7**

**console.log(a.indexOf("Web" ,8))//=1-**

# الاول رقم الحرف سبعه والثانى رقم الحرف علشان بدءت من او ل رقم 8 قال مفيش 1-

# Lastindexof

# هيكتب ترتيب اخر رقم زى بالظبط فى السليكتور لاست تشيلد بتحدد اخر عنصر فى الديف

**let a ="Elzero Web School";**

**console.log(a.indexOf("o"))//=5**

**console.log(a.lastIndexOf("o"))//=15**

# slice

# يقطع جزء من النص من الامام(برقم موجب) او الخلف(برقم سالب )

# واخر جزء لا يدخل مع النص

**console.log(a.slice(2, 6))//= zero**

**console.log(a.slice(-5, -3))//=ch**

# repeat

# تطبع عدد مرات حسب الرقم المحدد

**console.log(a.repeat(5));=//** **Elzero Web SchoolElzero Web SchoolElzero Web SchoolElzero Web SchoolElzero Web School**

# 

# splite

# التقطيع (تحويل النص الى مصفوفه)

# يقوم بتقطيع النص كامل الى احرف اذا لم يتم ادخال القيمه

**console.log(a.split()); //['Elzero Web Schoo|l']**

**console.log(a.split(""));(18)// ['E', 'l', 'z', 'e', 'r', 'o', ' ', 'W', 'e', 'b', ' ', 'S',**

**'c', 'h', 'o', 'o', '|', 'l']**

**console.log(a.split("", 6));//(6) ['E', 'l', 'z', 'e', 'r', 'o']**

# اذا تم ادخال ("") يقوم بتقطيع النص كاملا كل حرف لوحده

# اذا تم ادخال السيمىكولن وتحديد رقم بعدها ينتهى فى التقطيع عند الرقم المعين

# [#028](https://www.youtube.com/hashtag/028) - String Methods Part 3

**substring**

# تقوم بقطع النص مثل slice وطباعته مع تحديد البدايه والنهايه

# اذا كانت النهايه اكبر من البدايه يقوم بالتبديل تلقائيا

# لكن الفرق بينه وبين السلايس انه اذا تم ادخال رقم سالب يقوم بالبدء من الصفر وليس من النهايه

# وبأستخدام اللينس يمكن طباعه اخر رقم او الارقام من الخلف زى السليس او القطع

**console.log(a.substring(2)); //=zero Web School**

**console.log(a.substring(2, 6)); //= zero**

**console.log(a.substring(2, 6)); //= zero**

**console.log(a.substring(-10)); //= Elzero Web School**

**console.log(a.substring(a)); //= Elzero Web School**

**console.log(a.substring(a. length -1) ); //= Elzero Web School**

**console.log(a.substring(a. length-3, a.length-5) ); //= ch**

# substr

يقوم بنفس عمل سباسترينج مع اختلاف بسيط عند تحديد البدايه والنهايه يتم كتابه عدد الحروف المراد طباعتها بعد النهايه

**console.log(a.substr(-5, 2)); //=ch**

**includes**

**هل هذا النص يحتوى على الكلمه الموجوده ام لا والاجابه تكون ب ترو او فالس**

let a ="Elzero Web School";

console.log(a.includes("Web")); //=true ويقبل البدايه والنهايه

**startsWith**

هل الكلمه تبدء بحرف معين ام لا ويمكن تحديد البدايه والنهايه

والاجابه صح او خطا

**let a ="Elzero Web School";**

**console.log(a.startsWith("E")); //=true نعم تبدء بحرف اى**

**console.log(a.startsWith("E", 2)); //=false تم البحث بعد الرقم الثانى ولم يعثر عليها**

**endswiht**

**هل النص ينتهى بحرف معين ام لا مع امكانيه تحديد اللينس او طول الفقره المراد البحث بها**

**let a ="Elzero Web School";**

**console.log(a.endsWith("l")); //=true**

**console.log(a.endsWith("E")); //=false**

# [#030](https://www.youtube.com/hashtag/030) - String Challengs

**let a ="Elzero Web School";**

**console.log( (a.slice(-4, -3).toUpperCase().repeat(8)));**

**تم حل التحدى عن طريق تحديد حرف وطباعته وعمل تكرار8 مرات له**

let a ="Elzero Web School";

console.log( a.split("",5)); 'E', 'l', 'z', 'e', 'r']

**السؤال الثانى تم طباعه مصفوفه بها كلمه الزيرو**

**خلاصه القول ان يمكن تحديد اى حرف او قطعه بعينها من النص او البحث عنها داخل النص بأستخدام المتغيرات المتاحه**

# [#031](https://www.youtube.com/hashtag/031) - Comparison Operators

# عمليات وعلامات المقارنه

# ==

# Equal او اليساوى

**console.log(10 == "10");//true**

**console.log(-10 == "-10");//true**

# الاتنين نفس القيمه دى مقارنه القيمه فقط وليس نوع البيانات عن طريق استخدام == اتنين يساوى

**console.log(10 != "10");//false**

**console.log(-10 != "-10");// false**

**لكن فى حاله المقارنه بين القيمه ونوع البيانات نضع ===**

**3علامات يساوى وهنا هنقارن بين القيم ونوع البيانات**

**console.log(10 === "10");//false**

**console.log(-10 === "-10");//false**

**<>=**

**اكبر من واصغر من ويساوى**

console.log(10  > 10);//false

console.log(-10  <  10);//false

console.log(-10 <= 10);//false

# [#032](https://www.youtube.com/hashtag/032) - Logical Operators

**طريقه النفى بأستخدام !**

**console.log(true);**

**console.log(!true);**

**console.log(10 == "10");//=true**

**console.log(!(10 == "10"));//=false**

**علامه التعجب تعنى لا تساوى**

**&&**

**علامه (و)&&**

**تعنى وجود شرطين يجب تنفيذهم او اكثر من شرط يجب تنفيذه واذا كان هناك شرط غير موجود مع توافر باقى الشروط لا يتم تنفيذ الامر او يظهر خطا**

**console.log(10 == "10" && 10>8 && 10 >50);//= false**

**console.log(10 == "10" && 10>8 && 10 <50);//= true**

**|| علامه البايب لاين وتعنى او**

**اذا توافر احد الشروط وليس جميعهم يتم تنفيذ الامر**

**console.log(10 == "10" || 10>8 || 10 <50);//= true**

**console.log(10 == "10" || 10>8 && 10 <50);//= true**

# [#033](https://www.youtube.com/hashtag/033) - If Conditions

# الجمله الشرطيه تتكون من شرط وفعل الشرط

# If(condation){

# Block of code};

**let price =100;**

**let discount =false ;**

**let discountamount= 30;**

**let country ="syrea";**

**if(discount === true){**

**price -=discountamount**

**}**

**else if(country==="egypt"){**

**price -=40;**

**}**

**else if(country==="egypt"){**

**price -=90;**

**}**

**else{**

**price-=10;**

**}**

**console.log(price);**

# مجموعه شروط اذا تحقق شرط منهم يتم كتابه جواب الشرط و اذا لم يتحقق اى شرط يتم كتابه الشرط الاخير الى هوا اخر الس

# [#034](https://www.youtube.com/hashtag/034) - Nested If Condition

# تداخل الشروط

**if(discount === true){**

**price -=discountamount**

**}**

**else if(country==="egypt"){**

**if (student===true ){**

**price-= discountamount +30 ;**

**}**

**else {**

**price-= discountamount +10**

**}**

**}**

# اكثر من شرط داخل شرط واحد

# [#035](https://www.youtube.com/hashtag/035) - Conditional Ternary Operator.

# عمليات الشرط الاثلاثى

**let thename ="mona";**

**let theginder ="female" ;**

**let age= 30;**

**if(theginder === "male"){**

**console.log("Mrs")**

**}**

**else {**

**console.log("Mr")**

**}**

**theginder ="female"? console.log("Mrs"): console.log("Mr");**

**let result=theginder ="female"? ("Mrs"): ("Mr");**

**document.write(result);**

**console.log(` hello ${result} ${thename}`)**

# تم اضافه الشرط وعمل سطر مختصر للشرط بأستخدام علامه الاستفهام

# ثم حذف كونسول لوج لطباعتهم فى متغير رييزلت

# فى حاله الالس

# يتم عمل التنسيق بأستخدام علامات الاستفهام والكولن بهذه الطريقه

**age < 20**

**? console.log("20")**

**: age > 20 && age < 60**

**? console.log("betwen 20-60")**

**:age>60**

**?console.log("60")**

**:console.log("undefind");**

# [#036](https://www.youtube.com/hashtag/036) - Nullish Coalescing Operator And

# عند كتابه قيمه المتغير يتم الطباعه فى الكونسول كما تعلمنا

**let price =100 ;**

**console.log(`the price is ${price}`)**//=100

# ولكن عند عدم وجود قيمه للمتغير يتم طباعه undefined

**let price ;**

**console.log(`the price is ${price}`)**//=undefind

# لذلك يتم وضع علامه او ||بجانب قيمه المتغير فى امر الطباعه لكى اذا تغير السعر او حديث خطأ يتم طباعه السعر الاخر كما يلى

**let price =100 ;**

**console.log(`the price is ${price || 200}`)//=100**

**let price  ;**

**console.log(`the price is ${price || 200}`)//=200**

**let price =null ;**

**console.log(`the price is ${price || 200}`)//=200**

# اذا تم وضع علامه ؟؟ الاستفهام بدل || يتم طباعه القيمه

**let price =0 ;**

**console.log(`the price is ${price || 200}`)//=0**

# كيفيه معرفه هل البيانات صحيحه او خاطئه بستخدام البوليان

**console.log(Boolean(100))//=true**

**console.log(Boolean(-100))//=true**

**console.log(Boolean(0))//=false**

**console.log(Boolean(""))//=false**

**console.log(Boolean(null))//=false**

# [#037](https://www.youtube.com/hashtag/037) - If Condition Challenge

let a =5 ;

a < 10

? console.log(10)

:a >= 10 && a <=40

?console.log("10to 40")

:a > 40

?console.log(40)

:console.log("unknown");

# السؤال الثانى

# تم عمل المطلوب عن طريق تايب اوف لكى تتساوى القيم

**let st = "Elzero web school";**

**if (typeof(st)===typeof"34")**

**{console.log("good")}**

# [#038](https://www.youtube.com/hashtag/038) - Switch Statement

**let day=4;**

**switch(day){**

**case 0:**

**console.log("satarday");**

**break;**

**case 1:**

**console.log("sunday");**

**break;**

**case 2:**

**console.log("monday");**

**break;**

**case 3:**

**case 2:**

**console.log(“thuthday”);**

**break;**

**case 4:**

**console.log(“Friday”);**

**break;**

**default :**

**console.log(“ndefined”)**

**}**

# بيتم اختيار القيمه case وعمل بريك بعدها للخروج من السويتش

# اذا لم تكتب بريك سوف يقوم بطباعه جميع الاحتمالات من بدايه التطابق مع كاس واذا لم يعثر على اى تطابق للقيم يتم كتابه الديفولت

# -اقدر اعمل اكثر من قيمه للبحث عنها وعند التساوى مع اى قيمه يتم طباع الكود case

# الديفولت مش شرط تكون فى الاخر عاد ىفى الاول او اى سطر

# [#039](https://www.youtube.com/hashtag/039) - Switch And If Condition Challenge

**let jop ="designer";**

**let salary =0;**

**switch(jop){**

**case "manager":**

**salary= 8000;**

**console.log(salary);**

**break;**

**case "it":**

**case "support":**

**salary= 6000;**

**console.log(salary);**

**break;**

**case "developer":**

**case "designer":**

**salary= 7000;**

**console.log(salary);**

**break;**

**default :**

**console.log("undefind")**

**}**

# تم حل السؤال الاول بأستخدام سويتش كيس وتغغير قيم السالارى

**let holidays =0;**

**let money=0;**

**if(holidays===0){**

**money=5000;**

**console.log(`My money is ${money}`)**

**}**

# [#040](https://www.youtube.com/hashtag/040) - Array Big Introduction

# مقدمه الى المصفوفات

# كيف تنشى ء مصفوفه

**let myfrinds =["arafa", "dega", "omar",];**

# وطريقه تحديد اى عنصر بأستخدام

**console.log(`Hello ${myfrinds[0]}`)//=Hello arafa**

**console.log(`Hello ${myfrinds[2]}`)//=Hello omar**

# تحديد حرف داخل عنصر من المصفوفه

**console.log(`Hello ${myfrinds[2][2]}`)//=a**

# طريقه عمل اراى داخل اراى اخرى وتحديد اى عنصر داخل المصفوفه الجديده

**let myfrinds =["arafa", "dega", "omar",["mama", "baba"]];**

**console.log(`Hello ${myfrinds[3][1][0]}`)**

# طريقه تحديد عنصر فى المصفوفه وتغييره عن طريق كتابه او تحديث رقم العنصر كما يتم تغيير المتغير

**let myfrinds =["arafa", "dega", "omar",["mama", "baba"]];**

**console.log(myfrinds);** **['arafa', 'dega', 'omar', Array(2)]**

**myfrinds[0]="baba"**

**console.log(myfrinds);** **['baba', 'dega', 'omar', Array(2)]**

# ويمكن تغيير العنصر داخل المصفوفه الى مصفوفه بها عدد من المتغيرات او العكس

# معرفه هل نوع البيانات مصفوفه ام لا بطريقتين

**console.log(typeof myfrinds);//=object**

**console.log(Array.isArray( myfrinds));//=true**

# [#041](https://www.youtube.com/hashtag/041) - Using Length With Array

# Lengthالطول يستخدم فى الاسترينج او النص لايجاد عدد العناصر او الاندكس

**let a ="arafa"**

**console.log(a.length);//=5**

# وفى المصفوفات يتم اظهار عدد العناصر داخل كل مصفوفه

**let myfrinds =["arafa", "dega", "omar",["mama", "baba"]];**

**console.log(myfrinds.length);//=4**

# تغيير قيمه اى عنصر داخل المصفوفه عن طريق تحديد رقمه بأستخدام

**console.log(myfrinds);** **['arafa', 'dega', 'omar', Array(2)]**

**myfrinds[0]="baba"**

**console.log(myfrinds);** **['baba', 'dega', 'omar', Array(2)]**

# دائما يسبق الاندكسبواحد بسبب ان طول المصفوفه بيدء من صفر لكن العدد بيكون من رقم 1length

**let myfrinds =["arafa", "dega", "omar","mama"];**

**console.log(myfrinds.length);**

**myfrinds[8]="dady"**

**console.log(myfrinds.length);=**

**(10) ['arafa', 'dega', 'omar', 'mama', empty × 4, 'dady', 'asmaa']**

# اذا تم وضع رقم عنصر اكبر من عدد المصفوفه يتم اضافه العنصر فى الخانه قبل الاخيره وعمل مكان فارغ بعدد العناصر الجديد

# و لاضافه عنصرفى اخرالمصفوفه بطريقه برمجيه عن طريق كتابه اللينس او الطول

**let myfrinds =["arafa", "dega", "omar","mama"];**

**myfrinds[myfrinds.length]="asmaa";**

**console.log(myfrinds);//="asmaa"**

# لكن اذا اردت تغيير العنصرالاخير دائما او تحديده بطريقه برمجيه يتم عن طريق طرح واحد من الطول

**let myfrinds =["arafa", "dega", "omar"];**

**myfrinds[myfrinds.length-1]="lion";//=lion**

# اقدر احدد طول المصفوفه واعدله

**let myfrinds =["arafa", "dega", "omar"];**

**myfrinds.length=2;//=(2) ['arafa', 'dega']**

# [#042](https://www.youtube.com/hashtag/042) - Add And Remove From Array

# اضافه وحذف العناصر من المصفوفات

# unshift

# يقوم بأضافه العناصر او العناصر فى اول المصفوفه

**let myfrinds =["arafa", "mama", "omar", "dega", "ammar" ];**

**console.log(myfrinds);**

**myfrinds.unshift("dad");//=(6) ['dad', 'arafa', 'mama', 'omar', 'dega', 'ammar']**

# shift

# يقوم بحذف اول عنصر فى المصفوفه ويمكن وضعه فى متغير وطباعته

**let myfrinds =["arafa", "mama", "omar", "dega", "ammar" ];**

**console.log(myfrinds);//=** **(5) ['arafa', 'mama', 'omar', 'dega', 'ammar']**

**myfrinds.shift();(4) ['mama', 'omar', 'dega', 'ammar']**

**let first = myfrinds.shift();**

**console.log(`First name is ${first}`);//=** **First name is arafa**

# push

# يقوم بأضافه العنصر او العناصر فى اخر المصفوفه

**let myfrinds =["arafa", "mama", "omar", "dega", "ammar" ];**

**console.log(myfrinds);**

**myfrinds.push("dad");//=['arafa', 'mama', 'omar', 'dega', 'ammar', 'dad']**

# pop

# يقوم بحذف اخر عنصر فى المصفوفه ويمكن وضعه فى متغير وطباعته

**let myfrinds =["arafa", "mama", "omar", "dega", "ammar" ];**

**console.log(myfrinds);** **(5) ['arafa', 'mama', 'omar', 'dega', 'ammar']**

**myfrinds.pop();(4) ['arafa', 'mama', 'omar', 'dega']**

**let last =myfrinds.pop();**

**console.log(`last name is ${last}`);//=** **last name is ammar**

# [#043](https://www.youtube.com/hashtag/043) - Searching Array

# البحث داخل المصفوفات

# Indexof()

# يبحث عن العنصر المطلوب (يجب كتابه اسم العنصر ) وبدايه مكان البحث اختيارى

**let myfrinds =["arafa", "mama", "omar", "dega", "ammar",  "arafa"];**

**console.log(myfrinds.indexOf("arafa"))//= 0**

**console.log(myfrinds.indexOf("arafa",2))//=5 تم وضع ترتيب البدء بعد العنصر التانى فظهر العنصر الاخير**

# last Indexof()

# هيبدء البحث من الخلف للامام وهيظهر الرقم الطبيعى الخاص بالعنصر

**console.log(myfrinds.lastIndexOf("arafa"))//=5**

**console.log(myfrinds.lastIndexOf("arafa",-2))//=0**

# includes

# يحتوى على العنصر ام لا

**console.log(myfrinds.includes("arafa"))//=true**

# اذا كان العنصر غير موجود فى المصفوفه يظهر فى الكونسول -1

# ويمكن تنفيذ هذه النتيجه فى الجمله الشرطيه كما يلى

**if(myfrinds.indexOf("g")===-1){**

**console.log("undefind");//=undefind**

# [#044](https://www.youtube.com/hashtag/044) - Sorting Arrays

# ترتيب وفرز البيانات

# Sort()

# تقوم بفرز البيانات والحروف ترتيب ابجدى تصاعدى

**let myfrinds =[ 10, "arafa", "mama", "omar", 1000, 100, 20, "10", -20, -10];**

**console.log(myfrinds)**

**console.log(myfrinds.sort())**

**//=(10) [-10, -20, 10, '10', 100, 1000, 20, 'arafa', 'mama', 'omar']**

# Reverse

# تقوم بعكس الترتيب من النهايه للبدايه

**let myfrinds =[ 10, "arafa", "mama", "omar", 1000, 100, 20, "10", -20, -10];**

**console.log(myfrinds)**

**console.log(myfrinds.reverse())**

**//=(10) [-10, -20, '10', 20, 100, 1000, 'omar', 'mama', 'arafa', 10]**

# اذا تم عمل سورت ثم ريفيرس يتم عكس المصفوفه بعد عمل السورت كما يلى

**console.log(myfrinds)**

**console.log(myfrinds.sort())//= [-10, -20, 10, '10', 100, 1000, 20, 'arafa', 'mama', 'omar']**

**console.log(myfrinds.reverse())//=['omar', 'mama', 'arafa', 20, 1000, 100, '10', 10, -20, -10]**

# يمكن استخدام الخاصيتين معا

**console.log(myfrinds.sort().reverse)**

# [#045](https://www.youtube.com/hashtag/045) - Slicing Array

# تجزئه المصفوفات slice

# اذا لم تحدد البدايه والنهايه سوف يبدء من الصفر وينتهى فى اخر عنصر

**let myfrinds =["arafa", "mama", "omar", "dega", "ammar",  "arafa"];**

**console.log(myfrinds.slice())//=(6) ['arafa', 'mama', 'omar', 'dega', 'ammar', 'arafa']**

**اذا تم تحديد البدايه والنهايه لا يأخذ اخر عنصر not uncluding end**

**let myfrinds =["arafa", "mama", "omar", "dega", "ammar",  "arafa"];**

**console.log(myfrinds.slice(1, 5))//=(4) ['mama', 'omar', 'dega', 'ammar']**

**القيم السالبه تقوم بالعد من الخلف للامام لكن الطباعه تكون من الامام للخلف**

**let myfrinds =["arafa", "mama", "omar", "dega", "ammar",  "arafa"];**

**console.log(myfrinds.slice(-3))//=(3) ['dega', 'ammar', 'arafa']**

**وتقبل القيمتين بالسالب**

***اللسليلاس لا تغير من المصفوفه* الرئيسيه**

**Splice**

**الجمع او الاضافه**

**يقبل بدايه ونهايه وعدد القيم المراد حذفها او دمجها كما يلى**

**let myfrinds =["arafa", "mama", "omar", "dega", "ammar",  "arafa"];**

**myfrinds.splice(0, 0, "ggggg", "hhhhh");**

**console.log(myfrinds);//=(8) ['ggggg', 'hhhhh', 'arafa', 'mama', 'omar',**

**'dega', 'ammar', 'arafa']**

**فى حاله الحذف يمكن تحديد رقم الاندكس المراد الحذف منه وعدد العناصر المراد حذفها او اضافتها**

**let myfrinds =["arafa", "mama", "omar", "dega", "ammar",  "arafa"];**

**myfrinds.splice(0,2 , "ggggg", "hhhhh");**

**console.log(myfrinds);//=(6) ['ggggg', 'hhhhh', 'omar', 'dega', 'ammar', 'arafa']**

# [#046](https://www.youtube.com/hashtag/046) - Joining Arrays

# ضم المصفوفات

# .concat

# يمكن ضم مصفوفه او اكثر الى بعض عن طريق

let myfrinds =[ "mama",  "arafa"];

**let mynewfrinds =[ "omar",  "dega"];**

**let mybestfrinds =[ "gedo",  "ammar"];**

**let allfrinds= myfrinds.concat(mybestfrinds, mynewfrinds);**

**console.log(allfrinds);//=(6) ['mama', 'arafa', 'gedo', 'ammar', 'omar', 'dega']**

# ويمكن ايضا اضافه عناصر جديده داخل المصفوفه او مصفوفه كامله داخل المصفوفه

**let allfrinds= myfrinds.concat(mybestfrinds, mynewfrinds,"55555", ["hhhh","gggg"]);**

**console.log(allfrinds);**

**//=(9) ['mama', 'arafa', 'gedo', 'ammar', 'omar', 'dega', '55555', 'hhhh', 'gggg']**

# Join()

# يقوم بدمج العناصر مع بعض وطباعتها فى صورة استرنج او نص مع وضع فاصله بينهم اذا لم تقم بكتابه شىء بين الاقواس

**console.log(allfrinds.join());//=mama,arafa,gedo,ammar,omar,dega,55555,hhhh,gggg**

**اما اذا وضعت علامات التنصيص("")**

**فسوف يقوم بكتابه العناصر جميعا بدون فواصل**

**console.log(allfrinds.join(""));//=mamaarafagedoammaromardega55555hhhhgggg**

**اذا وضعت اى علامات (@$%&\*)**

**console.log(allfrinds.join(" @ $ $ & "));**

**//=mama @ $ $ & arafa @ $ $ & gedo @ $ $ & ammar @ $ $ & omar @ $ $ & dega @ $ $ & 55555 @ $ $ & hhhh @ $ $ & gggg**

**ويمكن اضافه اى متغير بعد العلامات مثل تحويلهم الى حروف كبيره**

**console.log(allfrinds.join(" @ $ $ & ").toUpperCase());**

**//=MAMA @ $ $ & ARAFA @ $ $ & GEDO @ $ $ & AMMAR @ $ $ & OMAR @ $ $ & DEGA @**

# [#047](https://www.youtube.com/hashtag/047) - Array Challenge

**console.log(my.slice(0, 4).reverse())//=(4) ['osama', 'elham', 'mazero', 'ahmed']**

# تم اخذ جزء بالسلايس وعمل ريفيرس

**console.log(my.slice(1, 3).reverse())//=(2) ['elham', 'mazero']**

# تم اخذ جزء بالسلايس وعمل ريفيرس

# [#048](https://www.youtube.com/hashtag/048) - Loop - For And Concept Of Loop

# حلقات التكرار

# تتكون من الفرض و الشرط وفعل الشرط و

# جميع الشروط اختياريه

**for (let i =0 ; i<10 ;i++ ){**

**console.log(i)**

**}**

# [#049](https://www.youtube.com/hashtag/049) - Looping On Sequence

# المصفوفات وحلقات التكرار

# يمكن طباعه حلقات التكرار بأستخدام اللوب عن طريق تحديد طول المصفوفه كما يلى

**let myfrinds =["osama","ahmed", "sayed", "ali", "amira"]**

**for (let i = 0 ; i <myfrinds.length  ; i++ ){**

**console.log(myfrinds[i])**

**}/\*=osama**

**ahmed**

**sayed**

**ali**

**amira\*/**

# كما يمكن فرز عناصر المصفوفات عن طريق عمل مصفوفه جديده وتنفيذ الشرط المطلوب بستخدام المصفوفات كما يلى

**let myfrinds =["osama", 2, 5, 8, "ahmed", "sayed", "ali", "amira", 1 , 2]**

**let onlynames=[]**

**for (i=0 ; i<myfrinds.length ; i++)**

**if (typeof myfrinds[i]==="string"){**

**onlynames.push(myfrinds[i])**

**}**

**console.log(onlynames);//=(5) ['osama', 'ahmed', 'sayed', 'ali', 'amira']**

# [#050](https://www.youtube.com/hashtag/050) - Nested Loops And Trainings

# يمكن عمل مجموعه من الحلقات التكراريه داخل بعضها كما يلى

let products=["keyboard","mouse", "pen", "pad", "monitor"];

let colors=["red", "green", "black"]

**let products=["keyboard","mouse", "pen", "pad", "monitor"];**

**let colors=["red", "green", "black"]**

**let models=[ 2020, 2023]**

**for (  i=0 ; i < products.length ; i++){**

**console.log("#".repeat(15))**

**console.log(`# ${products[i]}`)**

**console.log("#".repeat(15));**

**for(j=0 ; j<colors.length; j++){**

**console.log(`-${colors[j]}`);**

**} console.log("#".repeat(15));**

**for(k=0 ; k < models.length; k++){**

**console.log(`-${models[k]}`);**

**}**

**console.log("#".repeat(15));**

**}**

# [#051](https://www.youtube.com/hashtag/051) - Loop Control - Break, Continue

# Break

# يقوم بالخروج من الحلقه عند تحقق الشرط كما يلى

# (ترتيب الكود مهم جدا جدا جدا )

# يجب ان يكون امر الطباعه قبل الجمله الشرطيه

**let products=["keyboard","mouse", "pen", "pad", "monitor"];**

**let colors=["red", "green", "black"]**

**let models=[ 2020, 2023]**

**for(i=0; i<products.length;i++){**

**console.log(products[i])**

**if(products[i]==="pen"){**

**break} }**

# Continue

# تقوم بالبحث عن العناصر بأستخدام الشرط المحدد

# ترتيب الكود مهم جدا جدا جدا

# يجب ان يكون امر الطباعه بعد الجمله الشرطيه

**let products=["keyboard", 5, 5, 5,"mouse", "pen", 2, 5, 8, 6, "pad", "monitor"];**

**let colors=["red", "green", "black"]**

**let models=[ 2020, 2023]**

**for(i=0; i<products.length;i++){**

**if(typeof products[i]==="number"){**

**continue**

**}**

**console.log(products[i])**

**}**

# Label

# هوا معرف لحلقات التكرار

# لتحديد اى حلقه من حلقات التكرار تريد تنفيذ شرط معين بها كما يلى

**let products=["keyboard","mouse", "pen",  "pad", "monitor"];**

**let colors=["red", "green", "black"]**

**let models=[ 2020, 2023]**

**mainloop: for(i=0; i<products.length;i++){**

**if(typeof products[i]==="number"){**

**continue**

**}console.log(`\*\*\*\*${products[i]}\*\*\*\*`);**

**nestedloop:**

**for(j=0; j<colors.length;j++){**

**console.log(`-${colors[j]}`)**

**if (colors[j]==="green"){**

**break nestedloop ;}}}**

# [#052](https://www.youtube.com/hashtag/052) - Loop - For Advanced Example

# امثله متقدمه

# يمكن وضع قيمه للمتغير خارج اللوب

let products=["keyboard","mouse", "pen",  "pad", "monitor"];

 let i =0;

 for ( i =0; i < products.length; i++){

    console.log(products[i]) }

# يمكن حذف اى خطوه من داخل اللوب ولكن وضع السيمىكولن مكانها

# البدايه او الانطلاق والشرط والزياده

# كذلك يمكن طباعه اكثر من عنصر كل مره

**let products=["keyboard","mouse", "pen",  "pad", "monitor"];**

**let i =0;**

**for (;  ;){**

**console.log(products[i])**

**i++ ;// i+=2**

**if(i=== products.length){**

**break**

**}**

**}**

# [#053](https://www.youtube.com/hashtag/053) - Practice - Add Products To Page

# عمل مجموعه منتجات داخل الصفحه بأستخدام الجافا اسكريبت فقط

**let products=["keyboard","mouse", "pen",  "pad", "monitor", "iphone" ];**

**let colors=["red", "green", "black"]**

**let showCount =5;**

**document.write(`<h1>Show ${showCount} Products </h1>`)**

**document.write(`<hr>`)**

**for( i=0; i<showCount ;i++){**

**document.write(`<div>`)**

**document.write(`<h3>[${i+1}] ${products[i]} </h3>`)**

**document.write(`</div>`)**

**for( j=0; j<colors.length ;j++){**

**document.write(`<p> ..  ${colors[j]} .. </p>`)**

**}**

**}**

# لعرض الالوان فى صف واحد نستخدم التداخل فى المصفوفات

**let products=["keyboard","mouse", "pen",  "pad", "monitor", "iphone" ];**

**let colors=["red", "green", "black"]**

**let showCount =3;**

**document.write(`<h1>Show ${showCount} Products </h1>`)**

**document.write(`<hr>`)**

**for( i=0; i<showCount ;i++){**

**document.write(`<div>`)**

**document.write(`<h3>[${i+1}] ${products[i]} </h3>`)**

**document.write(`</div>`)**

**for( j=0; j<colors.length ;j++){**

**document.write(`<p> \*\*  ${colors[j]} \*\* </p>`)**

**}**

**document.write(`<p> \*\*  ${colors.join(" | ")} \*\* </p>`)**

**document.write(`<hr>`)**

**}**

# [#054](https://www.youtube.com/hashtag/054) - Loop – While

# نفس مراحل الفور لكن بطريقه كتابه مختلفه

# مادام الشرط محقق يتم تنفيذ الامر وعند عدم التحقق يخرج بالبريك

**let products=["keyboard","mouse", "pen",  "pad", "monitor", "iphone" ];**

**let index =0 ;**

**while (index < 10){**

**console.log(index);**

**index ++//=123456789**

**}**

# وممكن عمل شرط عادى داخل اللوب

**let products=["keyboard","mouse", "pen",  "pad", "monitor", "iphone" ];**

**let index =0 ;**

**while (index < 10){**

**console.log(index);**

**index ++//=123456789**

**if(index===3){**

**break }}//=012**

# طباعه المصفوفات بأستخدام الويل والمتغير

**let products=["keyboard","mouse", "pen",  "pad", "monitor", "iphone" ];**

**let index =0 ;**

**while (index < products.length){**

**console.log(products[index]);**

**index ++}**

# [#055](https://www.youtube.com/hashtag/055) - Loop - Do While

# الفرق بينهم ان الدو ويل تقوم بعمل الفعل المطلوب اولا ثم تدخل فى حلقه التكرار

**do{ console.log(i);**

**i++}//=0**

**while(false){**

**}**

**console.log(i)//=1**

# [#056](https://www.youtube.com/hashtag/056) - Loop – Challenge

let myAdmins=["arafa","asmaa", "goda", "stop",  "mona", "aya",  ];

let Employees=["ammar", "mona", "mama", "mmna", "khaled", "amr", "amer", "khadega" ]

let xadmin=myAdmins.indexOf("stop")  ;

let Employeesa=[]

document.write(`<div>  We Have ${xadmin} Admin</div> <hr>`)

for( i=0 ; i < xadmin ; i++ ){

          document.write(`<div>  <h3>   \*\*\*\*\*\*\*\* The  Admin ${i+1}  \* ${myAdmins[i]} </div> <hr>`);

     for(j=0 ;j<Employees.length; j++){

        document.write(`<div>\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*${j+1}-   ${Employees[j]}  </div>`)

     }

     document.write(`<div>   <hr>`);

      }

# [#057](https://www.youtube.com/hashtag/057) - Function Intro And Basic Usage

# الوظائف- او المهام

# هى عباره عن بلوك كود

# او drayبمعنى لا تكرر كتابه الكود

# Bilt in function

# هى فانكشن جاهزه زى لوج

# User function

# او مهام المستخدم

# طريقه الكتابه

# نفس شروط كتابه المتغيرات تنطيف على الفنكشن من حيث عدم البدء برقم او المسافات والرموز

**function sayHello(){**

**document.write(` Hello Osama `)**

**}**

**sayHello();//=Hello Osama**

# الفنكش تقبل الباراميتر او معيار الفنكشن

# Argument او متغير الفنكشن

**function sayHello(username){**

**document.write(` Hello ${username} `)**

**}**

**sayHello(`arafa`);//=Hello arafa**

# [#058](https://www.youtube.com/hashtag/058) - Function Advanced Examples

# الفنكشن تقبل اكثر من متغير

function sayHello(username, age){

console.log(` Hello ${username} Your is ${age}`)

}

sayHello(`arafa`,33);

sayHello(`sayed`,52);

sayHello(`Ali`,11);

# وفى حاله عدم ادخال واحد منهم يظهر انديفيند

# وممكن استخدام الجمل الشرطيه داخل الفنكشن كما يلى

**function sayHello(username, age){**

**if(age < 20 ){**

**console.log(`This App is unsetable for you`)**

**}else{**

**console.log(` Hello ${username} Your is ${age}`)**

**}}**

**sayHello(`arafa`,33);**

**sayHello(`sayed`,52);**

**sayHello(`Ali`,11);**

# لطباعه عدد السنوات بأستخدام اللوب

**function generatYears (start, end){**

**for(i=start; i<=end; i++){**

**console.log(i)**

**}**

**}**

**generatYears(1980,2021)**

# لكى يحذف سنه من السنوات

**function generatYears (start, end, exclude){**

**for(i=start; i<=end; i++){**

**if(i===exclude){**

**continue**

**}**

**console.log(i)**

**}**

**}**

**generatYears(1980,2021,2000)**

[**#059**](https://www.youtube.com/hashtag/059)**- Function Return And Use Cases**

**return**

**تعمل على اخراج نتيجه من الفنكشن واستدعائهاعند الحاجه كما يلى**

**function sayHello(username){**

**return(` Hello ${username} `)**

**}**

**let result= ( sayHello(`arafa`))**

**console.log(result);//= Hello arafa**

**يمكن عمل جميع العمليات الحسابيه داخل الفنكشن**

function calc(num1, num2){

 return num1 +num2

}

let result= calc(10,20)

console.log(result +100);//=130

**عند عمل ريترن داخل الفنكشن يتم ايقاف جميع العمليات بعدها**

**واظهار النتائج**

**function generator(start, end){**

**for(i= start ;i<=end ; i++){**

**console.log(i)**

**if(i===15){**

**return**

**}**

**}**

**}**

**generator(10, 20)//= 10 11 12 13 14 15;**

# [#060](https://www.youtube.com/hashtag/060) - Function Default Parameters

# القيم او الحدود الموجوده مسبقا فى الفنكشن

# البارميترات القيمه الغير موجوده يتم استبدالها تلقائيا ب undefind

# فى حاله استبدالها يتم عمل ذلك بطريقتين الاولى بأستخدام الشرط

# والطريقه الثانيه بأستخدام او || كما يلى

function sayhello(username, age){

    if(age === undefined){

        age ="unknown"// 1

    }

    age= age || "unknow" 2

return `Hello ${username} Your age is ${age}`

}

console.log(sayhello("arafa"));//=Hello arafa Your age is unknown

# او الطريقه الجديده Ecma

**function sayhello(username, age="unknow"){**

**return `Hello ${username} Your age is ${age}`**

**}**

**console.log(sayhello());//=Hello undefind Your age is unknown**

# [#061](https://www.youtube.com/hashtag/061) - Function Rest Parameters

**عن طريق الريست باراميتر يمكن استقبال عدد غير محدد من الباراميترات وليس اتنين او تلاته كما فى المثال السابق للجمع كما يلى**

**عن طريق استخدام باراميتر وقبله 3 نقاط(…)**

f**unction calc(...numbers){**

**let result =0 ;**

**for(i=0; i<numbers.length; i++){**

**result+=numbers[i]**

**}**

**return `the final is  ${result} `;**

**}**

**console.log(calc(10, 20, 30, 40, 50, 60,));//=the final is  210**

# [#062](https://www.youtube.com/hashtag/062) - Function Ultimate Practics

# مثال متقدم لعمل مجموعه من الخصائص للمستخدم مع تحديد الديفولت تبعها

function showinfo(us = "un", ag="un", rt =0, show="Yes", ...sk){

document.write(`<div>`)

document.write(`<h2> Welcome, ${us} </h2> `);

**document.write(`<p> Age, ${ag} </p> `);**

**document.write(`<p> Hour Rate, $ ${rt} </p> `);**

**if(show==="Yes"){**

**if(sk.length >0){**

**document.write(`<p> Skills:  ${sk.join(" | ")} </p> `);}**

**else{**

**document.write(`<p> Skills:no skills </p> `);**

**}**

**}else{**

**document.write(`<p> Skills:no skills </p> `);**

**}**

**document.write(`<div>`)**

**}**

**showinfo("osama",38,20,"Yes","html","css")**

# ادخال المهارات بأستخدام التكرار او اللوب

**function showinfo(us = "un", ag="un", rt =0, show="Yes", ...sk){**

**document.write(`<div>`)**

**document.write(`<h2> Welcome, ${us} </h2> `);**

**document.write(`<p> Age, ${ag} </p> `);**

**document.write(`<p> Hour Rate, $ ${rt} </p> `);**

**if(show==="Yes"){**

**if(sk.length >0){**

**for(i=0; i< sk.length;i++){**

**document.write(`<p> Skills:  ${sk[i]} </p> `);}}**

**else{**

**document.write(`<p> Skills:no skills </p> `);**

**}**

**}else{**

**document.write(`<p> Skills:no skills </p> `);**

**}**

**document.write(`<div>`)**

**}**

**showinfo("osama",38,20,"Yes","html","css")**

# [#063](https://www.youtube.com/hashtag/063) - Random Arguments Function

# تحدى الفنكشن

# محتاج وقت وتفكير وتركيز كبير

# [#064](https://www.youtube.com/hashtag/064) - Anonymous Function And Practicse

# الفنكشن مجهوله الهويه

# الترتيب مش ضرورى فى استخدام الفنكشن

function calc(num1, num2){

return num1 +num2;}

console.log(calc(1, 2))

console.log(calc(1, 2))

function calc(num1, num2){

return num1 +num2;}

# الاتنين نفس النتيجه

# يمكن تخزين الفنكشن داخل متغير

# لكن بشرط عدم استخدام الفنكشن داخل المتغير قبل الديكلاريشن

**let caculater =function calc(num1, num2){**

**return num1 +num2;}**

**console.log(caculater(10,20))**

# امتى نستخدم فنكشن بدون اسم او انونيمس فنكشن

# فى حاله وجود وظيفه معينه لموضه معين فقط

# [#065](https://www.youtube.com/hashtag/065) - Return Nested Function

# طريقه تداخل الفنكشن

**function sayMessage (fname, lname){**

**let message =`Hello`;**

**function concatmsg(){**

**return`${message} ${fname} ${lname}`}**

**return concatmsg();**

**}**

**console.log( sayMessage("osama", "mohamed"))//=Hello osama mohamed**

# [#066](https://www.youtube.com/hashtag/066) - Arrow Function Syntx

# الفنكشن الخطيه او الارو لا يوجد بها باراميتر او لا يمرر لها متغيرات

# فنكشن لطباعه رقم 10 عاديه او regular

function print(){

    return 10;

}

console.log(print())//=10

# وممكن وضعها داخل متغير مع حذف الاسم كما يلى

**let print= function (){**

**return 10;**

**}**

**console.log(print())**

# استخدام الارو فنكشن

**let print=  ()=>{**

**return 10;**

**}**

**console.log(print())//=10**

# وممكن حذف الريترن فى حاله ما اذا كان هناك خطوه واحده داخل الفنكشن

**let print=  ()=>10;**

**console.log(print())//=10**

# فى حاله وجود باراميتر يتم كتابته كما يلى

**let print1=  (num)=> num;**

**console.log(print1(100))//=10**

# وممكن حذف الاقواس فى حاله وجود متغير واحد

**let print1=  num=> num;**

**console.log(print1(100))//=100**

# فنكشن ريجولار بها متغيرين

**let print= function (num1, num2){**

**return num1 + num2 ;**

**}**

**console.log(print(10,20))//=30**

# تم تحويلها الى اروو

**let print=  (num1, num2)=> num1 + num2 ;**

**console.log(print(10,20))//=50**

# [#067](https://www.youtube.com/hashtag/067) - Scope - Global And Local

# النطاق –المحلى والعام

# العام

**var a =1;**

**let b =2;**

**function showtext(){**

**console.log(` function -from global${a}`)1**

**console.log(` function -from global${b}`)2**

**}**

**console.log(`from global${a}`)**

**console.log(`from global${b}`)**

**showtext()**

# نطاق عام بسبب ان المتغيرات ضمن النطاق العام

# النطاق المحلى

**function showtext(){**

**var a =10;**

**let b =20;**

**console.log(` function -from global${a}`)10**

**console.log(` function -from global${b}`)20**

**}**

**console.log(`from global${a}`)**

**console.log(`from global${b}`)**

**showtext()**

# نطاق محلى داخل الفنكشن تنطبق عليه شروط الفنكشن فقط

# اذا كان هناك متغيرات داخل الفنكشن يتم اخذ القيم منها اولا ولا تلتفت الى القيم الخارجيه اما اذا لم توجد متغيرات فى الداخل يبحث فى الخارج

# اما اذا كان هناك مجموعه من الفنكشن فكل فنكشن تختص بمتغيراتها ولا تتداخل المتغيرات فيما بينها اطلاقا

function showtext(){

    var a =10;

let b =20;

console.log(` function -from global${a}`)10

console.log(` function -from global${b}`)20

}

showtext()

function tt(){

var a=5;

let b =15

console.log(` function -from global${a}`)5

console.log(` function -from global${b}`)15

}

tt()

# [#068](https://www.youtube.com/hashtag/068) - Scope – Block

# حاجز النطاق

# Var

# فى حاله وضع المتغير بهذه الصيغه var

# يتم التعامل مع المتغير المحلى كمتغير خارجى

**var x =10 ;**

**if(10===10){**

**var x=50;**

**}**

**console.log(x);//=50**

# لكن let & const لا يفعل ذلك

# مثال

**let x =10 ;**

**if(10===10){**

**let x=50;**

**console.log(` from local ${x}`);//=50**

**}**

**console.log(` from global ${x}`);//=10**

# [#069](https://www.youtube.com/hashtag/069) - Scope - Lexical (Static(

# الفنكشن الابن تتعامل مع المتغيرات فى الفنكشن الاب والعكس غير صحيح

**function parent(){**

**let a =10 ;**

**function child(){**

**console.log(a)**

**}**

**child();**

**}**

**parent()//=10** تم طباعه الرقم 10 بسبب وجوده فى الفنكشن الاب والابن داخل الاب

# فى حاله وجود متغير داخل الابن هيطبعه الاول

**function parent(){**

**let a =10 ;**

**function child(){**

**let a =20 ;**

**console.log(a)20==**

**}**

**child();**

**}**

**parent()**

# تم طباعه 20 علشان دى الموجوده لوكل داخل الابن لو مش موجوده هنطبع 10 بتاعه الاب لو الاتنين مش موجودين هنطبع الجديده رقم 30

**let a =30 ;**

**function parent(){**

**function child(){**

**console.log(a)**

**}**

**child();**

**}**

**parent()//=30 ومش عاوز اطول عليك واقولك ان المتغير فى الابن الاب مش هيقدر يطبعه ولا يشوفه**

# [#070](https://www.youtube.com/hashtag/070) - Arrow Function Challenge

# التحدى تم حل الجزء الاول بأستخدام البارميتر المتعدد كما يلى

**let names= function (...name){**

**return`My Team  ${name} => Done ! `**

**}**

**console.log(names("[osama]", "[mohamed]", "[ali]", "[a]", "[ibrahem]"))**

# My Team [osama],[mohamed],[ali],[ibrahem] => Done !

# تحويلها الى ارووفنكشن بفضل الله

**let names=  (...name) =>`My Team  ${name} => Done ! `**

**console.log(names("[osama]", "[mohamed]", "[ali]",  "[ibrahem]"))**

# My Team [osama],[mohamed],[ali],[ibrahem] => Done !

# [#071](https://www.youtube.com/hashtag/071) - Higher Order Functions – Map

# الفنكشن العاديه تقبل باراميتر داخلها

# لكن الهاير اوردر تقبل فنكشن كامله داخلها وممكن ترجع فنكشن

# Map

# اراى ميسود

# يعنى بتنشأ اراى جديده

# الطريقه السابقه لعمل اراى جديده كانت تتم بأستخدام اللوب كما يلى

**let mynums =[1, 2, 3, 4, 5, 6];**

**let newarray=[];**

**for(i=0 ; i <mynums.length ; i++){**

**newarray.push(mynums[i]+mynums[i])**

**}**

**console.log(newarray)//=(6) [2, 4, 6, 8, 10, 12]**

# طريقه map

# عن طريق عمل اراى جديده ووضع كلمه ماب بجوار الاارى المراد تحديثها ثم ادخال الفنكشن واعطائها قيمه العنصر واسترجاع العمليه المطلوبه منها كما يلى

**let add =mynums.map(function(el){**

**return el+el;**

**})**

**console.log(add);//=(6) [2, 4, 6, 8, 10, 12]**

# طبعا الماب بتقبل 3قيم العنصر والاندكس والاراى

# <= تحويلها الى ارو فانكشن

**let add =mynums.map((el, )=> el+el)**

**console.log(add);//=(6) [2, 4, 6, 8, 10, 12]**

# بنفس النتيجه بفضل الله

# فى حاله وجود فنكشن منفصله تعمل على جمع الرقمين مع بعض او اى عمليه حسابيه اخرى ممكن دمجهم معا كما يلى

function ad(el){

  return el+el

}

let add = mynums.map(ad)

console.log(add)

# وبكدا استخدمنا فنكشن داخل الماب والحمد لله

# [#072](https://www.youtube.com/hashtag/072) - Higher Order Functions – Map

# حل المشكله الاولى بأستخدام الماب المطلوب تحويل الحروف الاسمول الى كبيره والعكس

# 1-تم عمل اسبليت لتقطيع الكلمه الى مصفوفه ثم استخدام الماب لعمل المصفوفه الجديده بأستخدام الجمله الشرطه المتعدده وعمل الجوين لادخال الحروف مره اخرى الى المصفوفه وعمل جوين فى النهايه لادخالهم مره اخرى كاسترنج كما يلى

**let swapingcases="elZERo";**

**let sw =swapingcases.split("").map(function(ele){**

**return ele=== ele.toUpperCase() ? ele.toLowerCase() : ele.toUpperCase();**

**})**

**.join("")**

**console.log(sw)//=ELzerO**

# المشكله الثانيه وهى تحويل الارقام الموجبه الى سالبه والعكس

# نقوم بوضع سالب قبل العنصر فقط العنصر الموجب يتحول الى سالب والعنصر السالب عند النفى يتحول الى موجب

**let invertednumpers=[1, -10, -20, 15, 100, -30];**

**let inv=invertednumpers.map(function(ele){**

**return -e**le

})

console.log(inv)//=[-1, 10, 20, -15, -100, 30]

# المشكله الثالثه

# حذف الارقام من داخل الاسترنج وطباعتها

# عن طريق تحويل الاسترنج الى مصفوفه اولا عن طريق الاسبليت ثم عمل ماب وفنكشن واستخدام الشرط بوجود معادله الاختبار الخاصه بالارقام والحروف

**let ignoreBooleans= "Elz123er4o";**

**let ign=ignoreBooleans.split("").map(function(ele){**

**return isNaN(parseInt(ele)) ? ele : "";**

**})**

**.join("");**

**console.log(ign);//=Elzero**

# وتم تحويلها الى ارو فنكشن بسهوله بفضل الله

# [#073](https://www.youtube.com/hashtag/073) - Higher Order Functions – Filter

# الفلتر نفس طريقه كتابه الماب لكن الفلتر يقوم بعمل فلتره بحيث يقوم ببناء مصفوفه جديده تماما بها العناصر التى ينطبق عليها الشرط

**let numbers=[11, 20, 2, 5, 17, 10];**

**let newnum=numbers.filter(function(ele){**

**return  ele % 2!==0 ;**

**})**

**console.log(newnum)//=(3) [11, 5, 17]**

# مصفوفه لفلتره الاسماء التى تبدء بحرف معين

**let frinds =["Ahmed", "samah", "sayed", "Asmaa", "Amgad", "Israa", ]**

**let New = frinds.filter(function(ele){**

**return ele.startsWith("A")//(? true :false;)**

**})**

**console.log(New); =['Ahmed', 'Asmaa', 'Amgad']**

# [#074](https://www.youtube.com/hashtag/074) - Higher Order Functions – Filter

# فلتره الكلمات ذات الحروف الكبيره

**let sentence = "I Love Foood Code Too Playing Much";**

**let SmallWord = sentence.split(" ").filter(function(ele){**

**return ele.length <=4 ;**

**})**

**.join(" ")**

**console.log(SmallWord)//=I Love Code Too Much**

# فلتره الحروف من الارقام

**let ignoreNumbers ="Elz123ero40"**

**let ign=ignoreNumbers.split("").filter(function(ele){**

**return isNaN(parseInt(ele)) ;**

**})**

**.join("");**

**console.log(ign)//=Elzero**

# مثال فصل الارقام من الحروف وضربهم بأستخدام الفلتر والماب

**let mix ="A13BS2Zx";**

**let Newn=mix.split("").filter(function(ele){**

**return !isNaN(parseInt(ele)) ;**

**})**

**.map(function(ele){**

**return ele\*ele ;**

**})**

**.join("")**

**console.log(Newn)//=194**

# [#075](https://www.youtube.com/hashtag/075) - Higher Order Functions – Reduce

# معناها يقلل وهى تعمل على تقليل النتيجه الى اقل حد حت

**let nums =[10, 20, 15, 30]**

**let add =nums.reduce(function(acc,current,index,arr){**

**console.log(`Acc=>${acc}`)**

**console.log(`Acrrent element=>${current}`)**

**console.log(`Acrrent element index=>${index}`)**

**console.log(`array=>${arr}`)**

**console.log(`$############$`)**

**return acc +current**

**})**

**console.log(add)//=75**

# inetial Value

# هى القيمه التى يمكن اضافتها كبدايه للعمليه

# [#076](https://www.youtube.com/hashtag/076) - Higher Order Functions – Reduce

# مثال على اختيار اكبر كلمه داخل المصفوفه بأٍستخدام الريديوس

let theBiggest =["Bla", "propganda", "other", "AAA", "Battery", "TEst", "propganda\_two",];

let check =theBiggest.reduce(function(acc,current){

  console.log(`Acc=>${acc}`)

  console.log(`Acrrent element=>${current}`)

  console.log( acc.length > current.length ?acc :current)

  console.log(`$############$`)

  return acc.length > current.length ?acc :current;

})

console.log(check)= propganda\_two

# المشكله الثانيه فصل العلامات عن الحروف ودمجها بأستخدام الريديوس بدلا من الجوين

**let removechars =["E", "@", "@", "L", "Z",  "@","@","E", "R","@","o",];**

**let New=removechars.filter(function(ele){**

**return !ele.startsWith("@");**

**})**

**.reduce(function(acc,current){**

**return`${acc}${current}`**

**})**

**console.log(New)//=** **ELZERo**

# [#077](https://www.youtube.com/hashtag/077) - Higher Order Functions – ForEach

# لاتنشأمصفوفه جديده لذلك يفضل استخدمها فى حاله عدم تغيير اى شىء فى المصفوفه لكن يتم استخدمها فى اضافه شىء معين الى العناصر

**let allis =document.querySelectorAll("ul li");**

**allis.forEach(function(ele){**

**ele.onclick =function(){**

**allis.forEach(function(ele){**

**ele.classList.remove("active")**

**})**

**this.classList.add("active");**

**}**

**})**

**لعمل كلاس اكتيف للعناصر او حذفه عند الضغط عليها**

# - Higher Order Functions – Challenge

# بفضل الله تم حل العمليه كامله

**let mystring ="1,2,3,EE,l,z,e,r,o,\_W,e,b,\_S,c,ho,o,l,2,0,Z";**

**let solution =mystring.split("").map(function(ele){**

**return isNaN(parseInt(ele)) ? ele : "";**

**})**

**.filter(function(ele){**

**return ele===","? "" : ele ;**

**})**

**.filter(function(ele){**

**return ele==="\_"? "" : ele ;**

**})**

**solution.pop();**

**solution.shift()**

**let finalsolution=solution.reduce(function(acc,current){**

**return`${acc}${current}`;**

**})**

**console.log(finalsolution);//=ElzeroWebSchool**

# [#079](https://www.youtube.com/hashtag/079) - Object – Introduction

# الكائن

# له معلومات اوخصائص ووظائف

# propertes & method

**let user ={**

**//properties**

**thename: "osama",**

**theage: 38,**

**//methods**

**sayhello:function(){**

**return `hello`;**

**}**

**};**

**console.log(user.thename);** **osama**

**console.log(user.theage);** **38**

**console.log(user.sayhello());hello**

# [#080](https://www.youtube.com/hashtag/080) - Dot Notation vs Bracket Notation

# رمز النقطه ورمز الاقواس وطريقه كتابتهم فى الكائنات او الاوبجيكت

# Propertyname اسم الخاصيه

# اذا كانت الخاصيه مكتوبه بين قوسين يتم اختيارها داخل الكائن عن طريق عمل الاقواس وبداخلها الدوبلكوتشين كما يلى

**let user ={**

**name: "osama",**

**"country name" : "egypt",}**

**console.log(user.name)  //=osama**

**console.log(user["country name"])//=egypt**

# فى حاله وجود متغير خارج الاوبجيكت نريد استخدامه يتم كتابه اسم المتغير داخل الاقواس كما يلى

**let myvar="country"**

**let user ={**

**name: "osama",**

**country : "egypt",}**

**console.log(user.name)  //=osama**

**console.log(user.myvar)//=undefind**

**console.log(user[myvar])//=Egypt \*\*\*\*\*\*\*\*\*\***

# [#081](https://www.youtube.com/hashtag/081) - Nested Object And Advanced

# تداخل الاوبجيكت

**let user ={**

**name: "osama",**

**age : 38,**

**skills:["Html", "css", "js"],**

**available :false,**

**adresses: {**

**ksa:"riyadh",**

**egypt:{**

**one:"cairo",**

**two:"Giza"**

**}**

**},**

**checkav:function(){**

**if(user.available === true){**

**return `free for work`**

**}else{**

**return`not free`**

**}**

**}**

**};**

**console.log(user.name);//=osama**

**console.log(user.age);//=38**

**console.log(user.skills);//=(3) ['Html', 'css', 'js']**

**console.log(user.skills.join("|"));//=Html|css|js**

**console.log(user.skills[2]);//=js**

**console.log(user.adresses.ksa);//=riyadh**

**console.log(user.adresses.egypt.one);//=cairo**

**console.log(user["adresses"]["egypt"]["one"]);//=cairo**

**console.log(user.checkav());//=not free**

# فى حاله وجود مصفوفه داخل الاوبجيكت يمكن تطبيق جميع عمليات المصفوفات عليها جوين وماب وفلتر ولينس

# لتحديد خاصيه داخل الاوبجيكت وتمييزها عن اى خاصيه خارجيه بنفس الاسم يتم كتابه اسم الاوبجيكت ثم اسم الخاصيه

# [#082](https://www.youtube.com/hashtag/082) - Create Object With New Keyword

# طريقه انشاء اوبجيكت عن طريق عمل اوبجيكت فارغ ثم اضافه العناصر بداخله بأستخدام كريقه الدوت نوتيش اوبراكيت نوتيشن

**let user ={};**

**user.age = 38; طريقه الدوتنوتيشن**

**user["country"]="egypt" طريقه البراكيت نوتيشن**

**console.log(user)=** **{age: 38, country: 'egypt'}**

# ممكن اطبع عنصر واحد من الاوبجيكت عن تحديد اسمه او اطبع الاوبجيكت كامل عن طريق كتابه اسم الاوبجيكت

# اضافه ميسود جديده

**let user ={ عمل اوبجيكت جديد**

**age : 30**

**};**

**console.log(user)**

**user.age = 38; اضافه خصائص جديده بأستخدام دوت نوتيشن**

**user["country"]="egypt" اضافه خصائص جديده بأستخدام براكت نوتيشن**

**console.log(user)**

**user.sayhello = function(){ اضافه ميسود او عمليه جديده داخل الاوبجيكت عن طريق تحديد اسمه ثم كتابه العمليه ا**

**return `hello`;**

**}**

**console.log(user.age)//=38**

**console.log(user["country"])//=egypt**

**console.log(user.sayhello())//=hello**

# طريقه اخرى طريقه نيو كيور

# عن طريق كتابه نيو اوبجيكت كما يلى

**let user = new Object({});**

# ثم اضافه باقى العناصر كما فى المثال السابق عن طريق استخدام الكونستركتور الخاص بالاوبجيكت

# [#083](https://www.youtube.com/hashtag/083) - Keyword

# This

# معناها هذا

# وتستخدم حسب موقعها او المراد منها داخل العمليه

**console.log(this);//=window**

**console.log(this===window);//=true**

**myvar =100;**

**console.log(window.myvar)//=100**

**console.log(this.myvar)//=100**

**function sayhello (){**

**console.log(this);**

**return this;**

**}**

**sayhello()**

**console.log(sayhello()===window);//=true**

# مثال عملى لاستخدامها

**document.getElementById("cl").onclick =function(){**

**console.log(this)**

**}**

# تحديد خاصيه معينه لزرار معين او فعل معين تحديدا

# اوبجيكت يحسب العمر بالايام

**let user = {**

**age :34,**

**ageindays : function(){**

**return user.age\*365 //=** return this.age\*365

**}**

**}**

**console.log(user.age)**

**console.log(user.ageindays())**

# استخدام (هيعطى نفس النتيجه لانها تعود الى الاوبجيكت المكتوب بداخله الفنكشن )

# 

# للتأكد قم بطباعه الزيس داخل الاوبجيكت هيطبعالك الاوبجيكت نفسه this داخل العمليه

# [#084](https://www.youtube.com/hashtag/084) - Create Object With Create Method

# عمل اوبجيكت جديد بأستخدام Create Object

**let user = {**

**age :20,**

**doubleage : function(){**

**return user.age\*2**

**},**

**};**

**console.log(user)**

**console.log(user.age)//=20**

**console.log(user.doubleage())//=40**

**let obj  = Object.create({});**

**obj.a=100;**

**console.log(obj);**

**let copyObj = Object.create(user)**

**console.log(copyObj)**

**console.log(copyObj.age)//=20**

**console.log(copyObj.doubleage())//20**

# يتم عمل الاوبجيكت الجديد ووضع الاوبجيكت القديم يسمى بروتوتيب كمتغير داخل الاوبجيكت الجديد وبناء عليه يتم اخذ قيم الاوبجيكت الجديد كبارميتر

# -فى حاله تحديث القيم داخل الاوبجيكت يتم تحديث القيمه داخل الاوبجيكت القديم وليس الجديد ويتم حل هذه المشكله عن طريق

# كتابه this داخل الاوبجيكت القديم كما يلى

**let user = {**

**age :20,**

**doubleage : function(){**

**return this.age\*2 تم كتابه زيس بدلا من اسم الاوبجيكت لكى يتم تحديث القيم من الاوبجيكت الجديد**

**},**

**};**

**console.log(user)**

**console.log(user.age)//=20**

**console.log(user.doubleage())//=40**

**let obj  = Object.create({});**

**obj.a=100;**

**console.log(obj);**

**let copyObj = Object.create(user)**

**copyObj.age=50     تحديث القيم بأستخدام الاوبجيكت الجديد وضع**

**console.log(copyObj)**

**console.log(copyObj.age)//=50**

**console.log(copyObj.doubleage())//100**

# [#085](https://www.youtube.com/hashtag/085) - Create Object With Assign Method

# طريقه الاسين تعمل على تعيين اكثر من مصدر او اوبجيكت داخل الاوبجيكت الجديد

**let obj1={**

**prop1:1,**

**meth1:function(){**

**return this.prop1**

**},**

**};**

**let obj2={**

**prop2:1,**

**meth2:function(){**

**return this.prop2**

**},**

**};**

**let targetobject ={**

**prop1:1,**

**prop3:3,**

**}**

**let finalobject =Object.assign(targetobject,obj1)/اضافه مصدرين للاوبجيكت**

**console.log(finalobject)//=pprop1:1,prop3:3,**

# عند وجود اكثر من بروبرتى بنفس الاسم هياخد قيمه اول خاصيه تقابله

# -يمكن اضافه خواص جديده داخل الاوبجيكت وتعديل الخواض القديمه كما سبق شرحه

# -يمكن عمل اسين اوبجيكت فارغ واضافه الخواص داخله مباشره كما يلى

**let newopj =Object.assign({},obj1,{prop5:5,prop6:6})**

**console.log(newopj)//=prop1:1- prop5:5 -  prop6:6**

# [#086](https://www.youtube.com/hashtag/086) - What Is DOM And Select Elements

# Dom

# تعنى

# Document object model

# طرق تحديد العناصر بأستخدام الجافااسكريبت

# 1-عن طريق اسم Id يوجد واحد فقط لكل عنصر فى الصفحه

**let myIdElement= document.getElementById("my-div");**

**console.log(myIdElement);**

# وممكن تعمله فى متغير عادى وتستخدمه بسهوله فى اى مكان

# 2-بأستخدام اسم التاج او الخاصيه وبيحدد كل العناصر بنفس التاج

**let mytagElement= document.getElementsByTagName("p")**

**console.log(mytagElement); هيظر كل البراجرافات الموجوده فى الصفحه**

# ويمكن تحديد واحد منهم عن طريق كتابه رقم الاندكس داخل كما يلى

**let mytagElement= document.getElementsByTagName("p")**

**console.log(mytagElement[0]);or**

**console.log(mytagElement[1]);**

# 3-بأستخدام اسم الكلاس واذا موجود اكثر من عنصر بنفس الكلاس يتم تحديد العنصر المطلوب بأستخدام الاندكس كما يلى

**let myclassnameElement= document.getElementsByClassName("my-span")**

**console.log(myclassnameElement);**

**console.log(myclassnameElement[0]);**

# 4- queryselector الاستعلام

# الكويرى سليكتور تقبل منك جميع القيم سواء كانت تاج او اى دى او كلاس كما انها تقوم بأظهار اول عنصر ينطبق عليه نفس الاسم فى حاله اختيار جميع العناصر نقوم بأستخدام quaryselectorall

**let myQuryElement= document.querySelector("my-span")**

**console.log(myQuryElement);**

**let myallQuryElement= document.querySelector("my-span")**

**console.log(myQuryElement);**

# عند تحديد العنصر بأستخدام id يتم كتابه علامه # قبل الاسم

**let myQuryElement= document.querySelector("#my-div")**

**console.log(myQuryElement);**

# كذلك اضافه الدوت او النقطه قبل الاسم فى حاله الاسبان

# فى حاله اختيار جميع العناصر نقوم بأستخدام quaryselectorall

**let myallQuryElement= document.querySelectorAll(".my-span")**

**console.log(myallQuryElement);**

# -\*يوجد عناوين جاهزه داخل الصفحه \*-

**console.log(document.title)**

**console.log(document.body)**

**console.log(document.forms[0].one.value)**

**console.log(document.links[1].href)**

# يمكن اختيارهم وتحديد اى عنصر بداخلهم وتغييره او عمل اى شىء به

# [#087](https://www.youtube.com/hashtag/087) - Get Set Elements Content And

# طريقه تغيير محتوى العناصر

# <span>

**&lt;span&gt;**

# طريقه كتابه الاسبان بأستخدام الاقواس فى html

# Get

# -يتم تحديد المحتوى بطريقتين طريقه طباعه المحتوى كامل واظهار التاج الخاص بلغه هتمل innerHtml

# اوعن طريق طباعه النص فقط الموجود داخل التاج textcontent

**let myelement =document.querySelector(".js")**

**console.log(myelement.innerHTML)//=JavaScript <span>Div</span> &lt;span&gt;**

**console.log(myelement.textContent)//=JavaScript Div <span>**

# set

# طريقه اضافه عناصر داخل الصفحه

**myelement.innerHTML="text from <span>main.js</span> file" اضافه عنصر بالتاج الخاص به داخل الصفحه**

**myelement.textContent="text from <span>main.js</span> file" تغيير نص داخل التاج فقط**

# تغيير جميع خصائص العناصر

**document.images[0].src="https://google.com"**

**document.images[0].alt="Alternate"**

**document.images[0].title="Picture"**

**document.images[0].id="Picture"**

**document.images[0].className="img"**

# ويمكن تغيير كل هذه العناصر على اللينكات والفورمس ..الخ

# Get attribute

# طريقه اضافه او استدعاء الاتربيوت

**let mylink =document.querySelector(".link")**

**console.log(mylink.getAttribute("class"))//=link**

**console.log(mylink.getAttribute("href"))//=#**

# Sit attribute

# بيطلب قيمتين الاولى الاسم والثانيه القيمه

**let mylink =document.querySelector(".link")**

**mylink.setAttribute("href","httbs://facebook.com")**

# [#088](https://www.youtube.com/hashtag/088) - Check Attributes And Examples

# Element attrebutes

# للحصول على جميع الاتربيوت فى العنصر نكتب

**console.log(document.getElementsByTagName("p")[0].attributes)**

# Element Hasattrebute

# تقوم بالبحث عن الاتربيوت داخل الاليمنت

**let myp =document.getElementsByTagName("p")[0]**

**if(myp.hasAttribute("data-src")){**

**console.log("found");**

**}else {**

**console.log(" Not found");**

**}**

# Element .remove attrebute

# يمكن ازاله الاتربيوت عن طريقه كما يلى

**let myp =document.getElementsByTagName("p")[0]**

**if(myp.hasAttribute("data-src")){**

**myp.removeAttribute("data-src")**

**}else {**

**console.log(" Not found");}**

# مثال جمع has ,remove,get

**let myp =document.getElementsByTagName("p")[0]**

**if(myp.hasAttribute("data-src")){**

**if(myp.getAttribute("data-src") ===""){**

**myp.removeAttribute("data-src")**

**}else{**

**myp.setAttribute("data-src", "New Value")**

**}**

**}else {**

**console.log(" Not found");}**

# Element Hasattrebutes

# فى هذه الحاله يتم فحص العنصر هل يوجد به اتربيوت من الاساس ام لا

**if(myp.hasAttributes()){**

**console.log(`Has Attrebuets`)//=Has Attrebuets**

**}**

   if(document.getElementsByTagName("div")[0].hasAttributes()){

                console.log(`Has Attrebuets`)

            }else{

                console.log(`Div Has now attrebut`)//=Div Has now attrebut

            }

[**#089**](https://www.youtube.com/hashtag/089)**- Create And Append Elements**

**اهم فيديو فى لغه الجافا اسكريبت وعند الانتهاء منه المفروض تكون قادر على انشاء صفحه كامله من الصفر**

**Create Element**

**طريقه انشاء عنصر**

**let myElement = document.createElement("div");انشاء ديف جديد داخل متغير**

**let myattr = document.createAttribute("data-custom") انشاء اتربيوت جديد داخل متغير**

**let mytext = document.createTextNode("Product One");انشاء نص جديد داخل متغير**

**myElement.className = "product"; عمل كلاس نيم للمتغير**

**myElement.setAttributeNode(myattr); اضافه الاتربيوت الجديد الفارغ الى الديف**

**myElement.setAttribute("data-test","testing");عمل اتربيوت واعطاءه قيمه مباشره**

**//Append Text To element**

**myElement.appendChild(mytext) اضافه النص الى العنصر**

**//Append Element To body**

**document.body.appendChild(myElement) اضافه العنصر كامل بعد الانتهاء من الاتربيوت والكلاس الى البودى**

**لاضافه كومنت بنفس الطريقه يتم عمل الكومنت فى متغير ثم اضافه الكومنت الى العنصر**

**let mycomment = document.createComment("This Is Div") انشاء الكومنت داخل متغير**

**اضافه الكومنت الى العنصر**

**//Append comment To element**

**myElement.appendChild(mycomment)**

**الخطوات ثابته فى جميع العناصر**

**انشاء ثم اضافه وفى النهايه عرض العنصر فى البودى**

# [#090](https://www.youtube.com/hashtag/090) - Product With Title And Description

# مثال متقدم

**let myMainElement = document.createElement("div");**

**let myHeading = document.createElement("h2");**

**let myParagraph = document.createElement("p");**

**let myHeadingText = document.createTextNode("Product Title");**

**let myParagraphText = document.createTextNode("Product Description");**

**// Add Heading Text**

**myHeading.appendChild(myHeadingText);**

**// Add Heading To Main Element**

**myMainElement.appendChild(myHeading);**

**// Add Paragraph Text**

**myParagraph.appendChild(myParagraphText);**

**// Add Paragraph To Main Element**

**myMainElement.appendChild(myParagraph);**

**myMainElement.className = "product";**

**document.body.appendChild(myMainElement);**

# نفس فكره المثال السابق تم عمل ديف رئيسى وعمل هيد وبراجراف واضافه الهيد والبراجراف داخل الديف ثم طباعه الديف فى البودى

# [#091](https://www.youtube.com/hashtag/091) - Deal With Childrens

# التعامل مع الابناء

# Children

# تقوم بأظهار العناصر فقط يمكن تحديد العنصر المطلوب عن طريق الاندكس الخاص به

l**et myelement =document.querySelector("div")**

**console.log(myelement)**

**console.log(myelement.children[0]) //= p , span**

# ChildNodes

# تقوم بأظهار جميع العناصربما فيها الكومنت والفواصل

**let myelement =document.querySelector("div")**

**console.log(myelement)**

**console.log(myelement.childNodes[0]) text ,span , p, comment**

# ويمكن تحديد العنصر من رقم الاندكس

# firstChild

# يظهر اول عنصر

# lastChild

# يظهر اخر عنصر

let myelement =document.querySelector("div")

console.log(myelement)

console.log(myelement.children)

console.log(myelement.children[0])

console.log(myelement.childNodes) يظهر جميع العناصر

console.log(myelement.childNodes[0])ويمكن تحديد العنصر بأستخدام رقم الاندكس

console.log(myelement.firstChild)//=Hello Div يظهر اول ابن

console.log(myelement.lastChild)//=comment Hello يظهراخر ابن

console.log(myelement.firstElementChild)//= <p>Hello p</p> يظهر او ل عنصر

console.log(myelement.lastElementChild)//=<span> Hello Span</span> يظهر اخر عنصر

# [#092](https://www.youtube.com/hashtag/092) - DOM Events

# الاحداث او الافعال داخل الدوم

# يمكن استخدامها داخل ملف الجافااسكريت او ملف هتمل

# داخل هتمل

# Onclick

**<button onclick="console.log(`Clicked`)">Button</button>**

# لطباعه الكلمه فى القنصل عند الكليك

# بالنسبه لاستخدام داخل الجافا اسكريبت عن طريق

**let myBtn =document.getElementById("btn");**

**myBtn.onclick=function(){**

**console.log("clicked")**

**}**

# Oncontextmenu

# خاصه بالكليبك اليمين

**myBtn.oncontextmenu=function(){**

**console.log("clicked")**

**}**

# Onmouseenter

# Onmouseleave

# عند مرور الماوس او مغادرته

# Onload

# Onscrol

**window.onscroll=function(){**

**console.log("scroll")**

**}يقوم بالعد عن عمل اسكورل للصفحه**

# Onresize

window.onresize=function(){

    console.log("scroll")

}عند تغيير حجم الصفحه

# Onfocus

# خاصه بالفورم عند التركيز على الحقل

# عند مغادره الحقل

# Onsubmet

# عند الضغط على زر الادخال

# [#093](https://www.youtube.com/hashtag/093) - Validate Form And Prevent Default

# التحقق من القيم وايقاف تشغيل القيم

document.links[0].onclick= function(event){

console.log(event);

event.preventDefault()تعمل على ايقاف تشغيل الخاصيه

};

**let userinput =document.querySelector("[name='username']")تم تحديد العنصر بأستخدام اسمه بالكويرى سليكتورمعمتغير**

**let ageinput =document.querySelector("[name='age']") تم تحديد العنصر بأستخدام اسمه بالكويرى سليكتو ووضعه فى متغير**

**document.forms[0].onsubmit = function (e) { تم تحديد الفورم الاولى بأستخدام الاندكس**

**let uservalid=false تم عمل فنكشن واضافه اتنين من المتغيرات بداخلها يوسير والايج لكى يتم التحكم**

**let agevalid=false**

**console.log(userinput.value); تم طباعه اليوسرانبوت للتوضيح**

**console.log(userinput.value.length);نفس الامر**

**if(userinput.value!=="" && userinput.value.length <=10){فى حاله اذا كانت اليوسرانبوت ليست فارغه او كان طولها اقل من عشره اذا اليوسير فالد تساوى ترو**

**uservalid=true**

**}**

**if(ageinput.value!==""){اذا كان الايج انبوت ليست فارغه اذا الايج فالد ترو**

**agevalid=true**

**}**

**يبقى احنا كده عملنا الشروط ان لازم المستخدم يدخل حروف فى الانبوت وتكون اقل من عشره وبردو الايج انبوت ميكونش فارغ فبالتالى هطبق الشرط الخير**

**if(uservalid===false || agevalid===false){**

**e.preventDefault**();

}}اذا كانت كل القيم او بعضها غير صحيحه لم ينطبق عليها الشروط لن يتم ارسال البيانات والله المستعان

# [#094](https://www.youtube.com/hashtag/094) - Event Simulation - Click Focus Blur

# التحكم فى العناصر مباشره

# عند الضغط عليها او مغادرتها

**let two =document.querySelector(".two")تم عمل متغير للتحكم فى العنصر الثانى**

**let one =document.querySelector(".one") تم عمل متغير للتحكم فى العنصر الاول**

**window.onload = function (){عند اعاده تحميل الصفحه يتم التركيز على الانبوت الثانى**

**two.focus();**

**};**

**one.onblur = function () {عند مغادره الصفحه يتم الضغط على الرابط**

**document.links[0].click();**

**};**

# [#095](https://www.youtube.com/hashtag/095) - Class List Object And Methods

# Class List

# يمكن اضافه او حذف كلاس او البحث عن كلاس موجود فى العنصر

**let element =document.getElementById("my-div")**

**console.log(element.classList)//=** **one', 'two', 'show', 'test',**

**console.log(element.classList.length)//=4**

**console.log(typeof element.classList)//=object**

**console.log(element.classList.contains("osama"))//=false**

**console.log(element.classList.contains("show"))//=true**

**console.log(element.classList.item("0"))//=one**

**element.onclick=function(){**

**element.classList.add("add-one","add-two")**

**}//=  عند الكليك ينشىء اكثر من كلاس بأستخدام الادد**

**element.onclick=function(){**

**element.classList.remove("add-one","add-two")**

**}//=يحذف كلاس او اكثر بأستخدام الادد عند الكليك**

**element.onclick=function(){**

**element.classList.toggle("show")**

**}//= فى حاله عدم وجود الكلاس يتم اضافته اما اذا كان الكلاس موجود يتم حذفه**

# [#096](https://www.youtube.com/hashtag/096) - CSS Styling And Stylesheets

# التحكم فى خواص سى اس اس عن طريق الجافا اسكريبت

**let element =document.getElementById("my-div");**

**element.style.color ="red"//=يمكن عن طريق الاستيل اضافه اى خاصيه**

**element.style.fontWeight ="bold"//=الخواص التى تتكون من مقطعين تتبع الكاميل كيس**

**//=طريقه كتابه جميع العناصر  فى سطر**

**element.style.cssText = "font-weight:bold; color:green; opacity:0.9"**

**//=setproperty ,removeproperty طريقه حذف واضافه الخواص من العناصر**

**//=  او ملف الجافا اسكريبت من الان لاين**

**element.style.removeProperty("color");//=هيتم حذف اللون**

**element.style.setProperty("font-size","40px","important");**

**//=السيت بروبيرتى تقبل منك  الاسم والقيمه والامبورتنت**

**//= طريقه الحذف من ملف السى اس اس نفسه**

**document.styleSheets[0].rules[0].style.removeProperty("line-height")**

document.styleSheets[0].style.setProperty("background-color:red")//=طريقه الاضافه

# [#097](https://www.youtube.com/hashtag/097) - Before, After, Prepend, Append

# طريقه اضافه عناصر او نصوص قبل وبعد العنصر وحذف العنصر نهائيا

**let element =document.getElementById("my-div");**

**let createdp =document.createElement("p");//=طريقه اتعلمنها قبل كدا لانشاء عنصر**

**element.before("Hello from js ")// (نص) البيفور بتقوم بأنشاء عنصر قبل العنصر**

**element.after("Hello  js ")//الافتر تقوم بأنشاء العنصر بعد العنصر**

**//يبقى كدا اتعلمنا فى السابق انشاء عنصر وادخال النص وباقى العناصر به**

**//ودلوقتى عرفنا ازاى ننشىء عنصر قبل العنصر او بعده عن طريق استخدام البيفور والافتر**

**//  طريقه انشاء عنصر جديد بأستخدام البيفور والافتر عن طريق اضافه اسم العنصر**

**element.before(createdp)**

**element.after(createdp)**

**//= append  يقوم بأضافه النص او العنصر فى نهايه العنصر**

**element.append("  hello from js ")**

**element.append(createdp)**

**//=preppend تقوم بأضافه النص او العنصر فى بدايه العنصر الحالى**

**element.prepend("  hello from js ")**

**element.prepend(createdp)**

**// remove لا تقبل قيم وتقوم بحذف العنصر نهائيا  عكس الديسبلاى نن**

**element.remove()**

# [#098](https://www.youtube.com/hashtag/098) - DOM Traversing

# الانتقال بين العناصر

**let element =document.getElementById("my-div");**

**let span =document.querySelector(".two");**

**console.log(span.nextSibling);//=يقوم بأظهار محتوى السطر التالى مباشره**

**console.log(span.nextElementSibling.remove());//= يقوم بأظهار العناصر فقط**

**console.log(span.previousElementSibling)//=البريفيس تظهر العنصر الى قبله**

**console.log(span.previousSibling);//=وهنا تظهر السطر الى قبله سواء كان عنصر او كومنت**

**console.log(span.parentElement);//=تقوم بحذف الاب**

**span.onclick =function(){**

**span.parentElement.remove()**

**}**

# [#099](https://www.youtube.com/hashtag/099) - DOM Cloning

# فى حاله اخذ النسخه الكلون يقبل اما ترو او فولس

# اذا كانت فولس او فارغه يأخذ نسخه من العنصر بدون العناصر الداخليه .

# واذا كانت الكلون تحتوى على ترو يتم اخذ العنصر مع جميع العناصر الموجوده بداخله

let myp = document.querySelector("p").cloneNode()

let mydiv = document.querySelector("div") //= اخذ نسخه من العنصر بالكلاس فقط بدون العناصر الداخليه

# عند اضافه ترو داخل الكلون يتم اخذ جميع العناصر

let myp = document.querySelector("p").cloneNodeف(true)

let mydiv = document.querySelector("div")

mydiv.appendChild(myp) يتم اخذ نسخه من العنصر وجميع العناصر الموجوده بداخله

# id مهمه جدا جدا

# عند اخذ نسخه من العنصر يتم اخذ اىدى العنصر والكلاس ايضا

# لذلك يجب تغيير اى دى العنصر والكلاس الجديد

let myp = document.querySelector("p").cloneNode(true)

let mydiv = document.querySelector("div")

mydiv.appendChild(myp)

myp.id=`clone`;//=تم تغيير اى دى العنصر الجديد وليس القديم مهمه جدا

# [#100](https://www.youtube.com/hashtag/100) – AddEventListener

# فى حاله استخدام الفنكشن العاديه فى الايفنت لايقبل الا عمليه واحده فقط وهى اخر عمليه

let myp = document.querySelector("p")

myp.onclick = one

myp.onclick = two

//=hello mr arafa 2

function one (){

    console.log(`hello mr arafa 1`)

}

function two (){

    console.log(`hello mr arafa 2`)

}

# لكن فى حاله استخدام الايفنت ليسنر يتم قبول اكثر من عمليه كما يلى

let myp = document.querySelector("p")

function one (){

    console.log(`hello mr arafa 1`)

}

function two (){

    console.log(`hello mr arafa 2`)

}

myp.addEventListener("click",one);//=hello mr arafa 1

myp.addEventListener("click",two);//=hello mr arafa 2

# طريقه عمل نسخه من البراجراف او اى عنصر عند الضغط عليه

# مع اخذ نسخه منه وطباعتها فى الصفحه

let myp = document.querySelector("p")

myp.onclick =function (){

    let newp =myp.cloneNode(true)

    newp.className ="clone"

    document.body.appendChild(newp)

   }

# طريقه عمل ايفنت لعنصر لم يتم انشاءه فى الصفحه بعد

# عن طريق التارجت

# التارجت معناها العنصر المستهدف او الذى تم الضغط عليه

  document.addEventListener("click", function(e) {

    if(e.target.className === "clone"){

        console.log(`iam clone `)

    }

   })

# [#101](https://www.youtube.com/hashtag/101) - DOM Challenge

# تم حل التحدى لكن بدون عمل اللوب داخل الصفحه

//\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Header\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* \*/

let header = document.createElement("div");

header.className = "header"

header.style.margin="-8px ";

header.style.display="flex";

header.style.justifyContent= "space-between";

header.style.alignItems="center" ;

header.style.backgroundColor="#64c9648a";

//    logo for herder

let logodiv = document.createElement("div");

let logo =document.createElement("span");

logo.className = "spanH"

logo.append(`Elzero`)

**logodiv.append(logo)**

**//    nav for header**

**let nav =document.createElement("div");**

**nav.className = "nav";**

**let span1=document.createElement("span")**

**span1.append(`Home`)**

**let span2=document.createElement("span")**

**span2.append(`About`)**

**let span3=document.createElement("span")**

**span3.append(`Services`)**

**let span4=document.createElement("span")**

**span4.append(`contact`)**

**nav.append(span1,span2,span3,span4)**

**span1.style.marginRight="10px"**

**span1.style.padding="10px"**

**span1.style.borderBottom="2px solid green"**

**span2.style.marginRight="10px"**

**span2.style.padding="10px"**

**span2.style.borderBottom="2px solid green"**

**span3.style.marginRight="10px"**

**span3.style.padding="10px"**

**span3.style.borderBottom="2px solid green"**

**span4.style.marginRight="10px"**

**span4.style.padding="10px"**

**span4.style.borderBottom="2px solid green"**

**header.appendChild(logo);**

**header.appendChild(nav);**

**nav.style.display="flex";**

**nav.style.justifyContent= "space-between";**

**nav.style.alignItems="center" ;**

**//\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* Main-Div \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* \*/**

**let content = document.createElement("div");**

**content.className="content";**

**content.style.backgroundColor="#eee";**

**content.style.display="grid";**

**content.style.gridTemplateColumns="repeat(auto-fill, minmax(350px, 1fr))"**

**content.style.justifyItems="center";**

**content.style.marginTop="20px";**

**let product =document.createElement("div");**

**product.className="product";**

**product.style.backgroundColor="white";**

**product.style.display="grid";**

**product.style.justifyItems="center";**

**product.style.marginTop="20px";**

**product.style.marginBottom="20px";**

**let producth =document.createElement("h3");**

**product.append("1");**

**producth.style.margin="10px 15px";**

**let productp =document.createElement("p");**

**productp.append("product");**

**productp.style.margin="10px 15px";**

**product.append(producth);**

**product.append(productp);**

**content.append(product)**

**//\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*loop\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* \*/**

**let productloop=[product]**

**let productlength=15;**

**for( i=0 ; i<productlength ; i++){**

**if(product.className==="1" ){**

**content.append(productloop[0]+i)**

**}**

**}**

**let footer = document.createElement("div");**

**footer.className="footer";**

**footer.style.backgroundColor="#64c9648a";**

**footer.style.display="grid";**

**footer.style.justifyItems="center";**

**/\*//footer.style.marginTop="20px";**

**let footerp =document.createElement("p");**

**footerp.append("Copy Right 2021");**

**footerp.style.margin="10px 15px";**

**footer.append(footerp)**

**// footer.append(footerul)**

**// add to body**

**document.body.appendChild(header);**

**document.body.appendChild(content);**

**document.body.appendChild(footer);**

[**#102**](https://www.youtube.com/hashtag/102)**- What Is BOM?**

**Browser Object Model**

**نماذج كائنات المتصفح**

**Window object**

**الصفحه الخاصه بالمتصفح وهى عباره عن اوبجيكت تحتوى على دوم**

**الكونسول جزء داخل الويندو**

**والدوكوممنت جزء داخل الويندو**

**يمكن التحكم بكل شىء فى الصفحه من خلال الويندو**

**يوجد الكثير من الاجراءات يمكن القيام بها مثل اظهار تنبيه او اخفاء او تكبير او طباعه او تخزين البيانات او حفظها**

**BOM [Browser Object Model]**

**- Introduction**

**--- Window Object Is The Browser Window**

**--- Window Contain The Document Object**

**--- All Global Variables And Objects And Functions Are Members Of Window Object**

**------ Test Document And Console**

**- What Can We Do With Window Object ?**

**--- Open Window**

**--- Close Window**

**--- Move Window**

**--- Resize Window**

**--- Print Document**

**--- Run Code After Period Of Time Once Or More**

**--- Fully Control The URL**

**--- Save Data Inside Browser To Use Later**

**window.document.title = "Hello JS";**

# [#103](https://www.youtube.com/hashtag/103) - Alert, Confirm, Prompt- Bom

# Alert

# تنبيه يظهر للمستخدم يقوم بأظهار رساله معينه فقط

# ويوجدمكتبات جاهزه له

**// فى الجلوبال رولز يمكن كتابه الويندو او الزيس او بدونهم وتعطى نفس النتائج**

**window.alert("test")**

**this.alert("test")**

**alert("test")**

**// يطلب مسج فقط من المستخدم**

**// نادر الاستخدام**

**console.log("test")**

# Confirm

# التأكيد

# يقوم بسؤال المستخدم ويعطى قيم صح او خطا

# ويمكن التعامل مع القيم حسب النتيجه كما يلى

**let confirmmsg =confirm("Are You Sure");**

**console.log(confirmmsg)**

**if (confirmmsg===true){**

**console.log("Item Deleted")**

**}else{**

**console.log("ok")**

**}**

# Prompt

# الاستدعاء

# يقوم بأرجاع القيمه او الاجابه التى ادخلها المستخدم ويمكن التعامل معها

# وتقبل قيمه ديفولت لاعطاء تلميحات داخل الانبوت

**E**

# [#104](https://www.youtube.com/hashtag/104) - setTimeout and clearTimeout Bom

# مهم جدا جدا

# تقوم بتحديد وقت معين لفعل شىء معين

# تقبل منك الفنكشن والوقت والبارميتر

**setTimeout( function()  {**

**console.log("msg")**

**}, 5000); الوقت يحسب بالثوانى خمسه الاف يعنى خمس ثوانى**

# لو عندك فنكشن جاهزه ممكن نستخدمها داخل السيت تايم كمايلى

**function saymsg(){**

**console.log(`i am massage`)**

**}**

**setTimeout(saymsg, 3000);//=i am massage تظهر بعد 3 ثوان ى**

# لو عاوز اضيف ارجيو منت داخل الفنكشن بيتم اضافته بعد عدد الثوانى فى السيت تيم كما يلى

**function saymsg(user){**

**console.log(`i am massage  for ${user}`)**

**}**

**setTimeout(saymsg, 3000,"osama");//=i am massage  for osama**

# يمكن اضافه اكثر باراميتر كما يلى

**function saymsg(user,age){**

**console.log(`i am massage  for ${user} his age is ${age}`)**

**}**

**setTimeout(saymsg, 3000,"osama", 30);//=i am massage  for osama his age is 30**

# clearTimeout

# يقوم بأيقاف عمل السيت تايم اوت فى خلال المهله الزمنيه له

# يقبل قيمه الكونتر

**function saymsg(){**

**console.log(`i am mssage  `)**

**}**

**let counter=  setTimeout(saymsg, 3000);قيمه الكونتر تساوى السيت تايم اوت و**

**let btn=document.querySelector("button");**

**btn.onclick=function(){**

**clearTimeout(counter) تم التعويض بقيمه الكونتر داخل الكلير تايم اوت**

**}**

# [#105](https://www.youtube.com/hashtag/105) - setInterval and clearInterval

# نفس عوامل السيت تايم

# لكن السيت انتيرفال تقوم بطباعه الامر كل عدد معين من الثوانى يسمى الميل سكند وهوا الثانيه مقسمه الى الف جزءبأستمرار او لحين ايقافها عكس السيت تايم تقوم بطباعه الامر مره واحده فقط

# كما يلى

**setInterval(function(){**

**console.log(`msg`)**

**},1000)**

**هنا يقوم بطباعه الرساله فى الكونسول كل ثانيه الى مالا نهايه**

# نفس النتيجه بأستخدام الفنكشن

**setInterval(saymsg,1000)**

**function saymsg(){**

**console.log(`msg`)**

**}**

# استخدام الباراميتر داخل الفنكشن

**setInterval(saymsg,1000,"arafa",34)**

**function saymsg(user,age){**

**console.log(`msg ${user}:${34}`)**

**}//=msg arafa:34**

# استخدام السيت انتيرفال لتقليل رقم العنصر

# اولا عمل فنكشن خاصه بالديف بها رقم معين (5)

**let div =document.querySelector("div")تحديد ديف داخل الهتمل**

**function countdown(){عمل فنكشن لتقليل العدد داخل الديف -1 كل مره يتم استخدامها**

**div.innerHTML-=1**

**}**

# ثانيا استعمال السيت انتيرفال كما يلى

**let div =document.querySelector("div")**

**function countdown(){**

**div.innerHTML-=1**

**}**

**let counter =setInterval(countdown,1000)تم التعويض بالفنكشن داخل السيت انتيرفال واعطا~ه الزمن**

# ثالثا ايقاف العد عند حد معين بأستخدام الجمله الشرطيه

**let div =document.querySelector("div")**

**function countdown(){**

**div.innerHTML-=1**

**if(div.innerHTML==="0"){//تم وضع الجمله الشرطيه واضافه الكونتر داخل الكلير انتيرفال**

**clearInterval(counter)**

**}**

**}**

**let counter =setInterval(countdown,1000)**

# [#106](https://www.youtube.com/hashtag/106) - Window Location Object

# الموقع لوكيشن

# يقوم بأظهار معلومات الصفحه كامله

# استعداء اللوكيشن get

**console.log(location)يقوم بأظهار معلومات الصفحه (الادى) والعنوان والمستخدم**

**console.log(location.href)file:///D:/myproject/Learn-JavaScript/index.htmlعند تحديد عنصر معين يظهره**

# set تغيير اللوكيشن

**location.href="https://googel.com"; عن طريق وضع اسم الموقع داخل الوكيشن ريف**

# اللوكيشن اتشريف لايقوم بمسح المواقع التى تمت زيارتها من السجل

# يمكن تحديد لينك معين داخل الصفحه للانتقال اليه او لينك خارج الصفحه فى موقع اخر

**location.href= "/#sec02";**

**location.href= "https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/JavaScript/Objects/Object-oriented\_programming";**

# location.host

# location.hostname

# الهوست يقوم بأظهار اسم الموقع مع البورت

# الهوست نيم يظهر اسم الموقع فقط عكس الريبلاس

**console.log(location.host)//=127.0.0.1:5500**

**console.log(location.hostname)127.0.0.1**

# يمكن من خلالهم تغييراسم الموقع فقط بدون باقى البروتوكول

# مثلا الزيرو فقط وباقى الرابط ثابت

# ( https) (http)Protocol

# البروتوكول هوا الاتفاقيه التى يتم فتح الموقع من خلالها

**console.log(location.protocol)//='file:'**

# هنا فايل علشان انا فاتح من الملف بتاعى

# 'https:'

# لو على اى موقع تانى هيظهر النتيجه دى علشان المواقع عامله استضافه

# الهاش location.hash

# ممكن اجيب الهاش لوحده فى الصفحه

**console.log(location.hash)//=http://127.0.0.1:5500/#sec02**

# reload

# بتعمل اعاده تحميل للصفحه

**console.log(location.reload())**

# location.replace

# تقوم بتغيير العنوان مع عدم الاحتفاظ بالهستورى

**console.log(location.replace())**

# assign

# تقوم بتغيير عنوان الصفحه مع الابقاء على باقى العناوين السابقه

**console.log(location.assign())**

# [#107](https://www.youtube.com/hashtag/107) - Window Open And Close

# window.close()

# تقوم بأغلاق النافذه التى تم فتحها عن طريق الجافا اسكريبت فقط

# window.open()

# بتقبل 4 معطيات وجميعهم اختيارى

# الاول اسم الموقع

# الثانى سلف او بلانك يعنى فى نفس الصفحه او صفحه خارجيه

# الثالت الفيتشر اى الخصائص الطول والعرض

# المكان الاسفل او الاعلى

**setTimeout(function(){**

**window.open("","","") فارغه**

**},2000)**

**setTimeout(function(){**

**window.open("https://google.com","\_self","width=400,height=400, left=300,top=50")**

**},2000)**

# [#108](https://www.youtube.com/hashtag/108) - Window History Object

# افعال السجل داخل الويندو

# history.length

# طول السجل يظهر عدد الصفحات التى تمت زيارتها

# history.back()

# يقوم بأرجاع المتصفح للصفحه السابقه

# history.forward()

# يقوم بالذهاب الى الصفحه التاليه

# history.go(0,1,-1)

# الجو بتقبل منك القيم بالارقام وتقوم بالذهاب الى رقم العنصر فى السجل السالب للخلف الموجب للامام والصفر نفس الصفحه او ريفرش

# [#109](https://www.youtube.com/hashtag/109) - Scroll, ScrollTo, ScrollBy, Focus

# window.stop()

# يقوم بأيقاف تحميل الصفحه

# window.print()

# يقوم بأظهار خيارات الطباعه وصفحتها

# Window.focus()

**let mynewWindow =window.open("https://google.com","","width=500,height=500")**

# قوم بفتح الصفحه فى متصفح جديد واستدعائها او التركيز عليها بأستخدام الويندو فوكس واغلاقها بالويندوكلوز

# او اسكرول فقطwindow.scrollTo(500,500)

# الاسكرول يقوم بالذهب الى الاحداثيات التى ادخلتها داخل الاسكرول ولها قيمتن الاكس والواى

# وعند تكرارها يذهب الى نفس الاحداثيات يعنى لا يتغير الموقع

# window.scrollBy(500,500)

# يقوم بالتحرك بمقدار القيمه كل مره يتم الاستخدام فيها

# وليس موقع ثابت كما اسكرول تو

# الاسكرول تقبل القيم وليس اعداد فقط كما يلى

**window.scroll({**

**left:1500,**

**top:1500,تم التحرك بنفس القيم المكتوبه فى الاتجاهات مع حركه ناعمه او بطيئه بأستخدام الاسموز**

**behavior:"smooth"**

**})**

# [#110](https://www.youtube.com/hashtag/110) - Scroll To Top Using Y Practice

# تطبيق عملى

# الاسكرول اكس وواى تساوى باج اكس سيت وواى

**console.log( window.scrollx === window.pageXOffset)**

**console.log( window.scrollY === window.pageYOffset)**

# لعمل اظهار للاسكرول داخل الكونسول محور واى

**window.onscroll=function(){**

**if(window.scrollY >= 600 ){**

**console.log(`scrolling Y is : ${window.scrollY}`)**

**}**

**}**

# تطبيق لعمل زار اب للصفحه

**<body>**

**<style>تنسيقات السى اس اس داخل التش تى ام ال**

**body{**

**height: 5000px;**

**width: 5000px;**

**}**

**button{**

**background-color: red;**

**color: white;**

**border: none;**

**padding: 5px;**

**border-radius: 10px;**

**font-size: medium;**

**position: fixed;**

**bottom: 50px;**

**right: 50px;**

**display: none;**

**cursor: pointer;**

**}**

**</style>**

**<button>UP</button>**

**<script src="main.js"></script>**

**</body>**

# تنسيقات الجافا اسكريبت

**let btn =document.querySelector("button")تحديد العنصر**

**window.onscroll=function(){تحديد الاسكرول**

**if(window.scrollY >= 600 ){تحديد شرط الاسكرول**

**btn.style.display ="block"**

**}else{**

**btn.style.display ="none"تحديد فى حاله عدم تحقق الشرط**

**}**

**}**

**btn.onclick=function(){عمل الفنكشن عند الضغط على الزرار**

**window.scroll({**

**left:0,**

**top:0,**

**behavior:"smooth"**

**})**

**}**

# [#111](https://www.youtube.com/hashtag/110) local Storage

# يوجد عده طرق لاضافه اللوكال استورايج فى الصفحه

# set

**window.localStorage.setItem("color","#f00");//= fontSize  20px**

**window.localStorage.fontweight ="bold";//= color  #f00**

**window.localStorage["fontSize"] ="20px";// =fontweight  bold**

**console.log(window.localStorage)**

**console.log(typeof window.localStorage)**

# get طريقه ال

// get

**console.log(window.localStorage.getItem("color"))//=#f00**

**console.log(window.localStorage.color)//=#f00**

**console.log(window.localStorage["color"])//=#f00**

**//Set clor on Page**

**document.body.style.backgroundColor =window.localStorage.getItem("color")**

# remove

# الازاله

**window.localStorage.removeItem("color");**

# تحديد جميع الاستورج اوبجيكت وازالتها

window.localStorage.clear();

# key

# يأخذ رقم الاندكس لمعرفه وتحديد الاوبجيكت

# فى حاله استخدام المتصفح المخفى جميع الاوبجيكت بتحذف

# [#112](https://www.youtube.com/hashtag/110) local Storage color

# Application Practice

# لتحديد عنصر وطباعه اللون الخاص به عند الضغط عليه

**let lis =document.querySelectorAll("ul li");**

**lis.forEach((li) => {**

**li.addEventListener("click", (e) =>{**

**console.log(e.currentTarget.dataset.color)**

**});**

**});**

# تطبيق على اللوكال استوريج بتخزين اللون واضافه الكلاس للعنصر

**<!DOCTYPE html>**

**<html lang="en">**

**<head>**

**<meta charset="UTF-8">**

**<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">**

**<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">**

**<title>Document</title>**

**<link rel="stylesheet" href="main.css">**

**<style>**

**.body{**

**background-color: #eee;**

**}**

**ul{**

**padding: 0;**

**margin: 0;**

**background-color: #ddd;**

**margin: 20px auto;**

**width: 300px;**

**list-style: none;**

**display: flex;**

**justify-content: space-between;**

**}**

**ul li {**

**width: 50px ;**

**height: 50px;**

**border: 20px solid #ddd;**

**opacity: 0.4;**

**cursor: pointer;**

**transition: 0.3s;**

**}**

**ul li.active,**

**ul li:hover{**

**opacity: 1;**

**}**

**ul li:first-child{**

**background-color: red;**

**}**

**ul li:nth-child(2){**

**background-color: green;**

**}**

**ul li:nth-child(3){**

**background-color: blue;**

**}**

**ul li:nth-child(4){**

**background-color: black;**

**}**

**.experiment {**

**background-color: red;**

**width: 400px;**

**height: 150px;**

**margin: 80px auto;**

**}**

**</style>**

**</head>**

**<body>**

**<ul>**

**<li class="active" data-color="red"></li>**

**<li data-color="green"></li>**

**<li data-color="blue"></li>**

**<li data-color="black"></li>**

**</ul>**

**<div class="experiment"></div>**

**<script src="main.js"></script>**

**</body>**

**</html>**

# اكواد الجافا اسكريبت

**let lis =document.querySelectorAll("ul li");**

**let exp =document.querySelector(".experiment")**

**// window.localStorage.clear();**

**if(window.localStorage.getItem("color")){ //if there is color**

**//[1]Add color to dive**

**exp.style.backgroundColor=window.localStorage.getItem("color");**

**//[2]Remove active class**

**lis.forEach((li)=> {**

**li.classList.remove("active")**

**});**

**//[3] Add active class to current color**

**document.querySelector(`[data-color="${window.localStorage.getItem("color")}"]`).classList.add("active")**

**}**

**lis.forEach((li) => {**

**li.addEventListener("click", (e) =>{**

**// console.log(e.currentTarget.dataset.color)**

**//Remove Active class from all lis**

**lis.forEach((li)=> {**

**li.classList.remove("active")**

**});**

**//Add Active Class To Current Element**

**e.currentTarget.classList.add("active");**

**//Add Current color to local Storage**

**window.localStorage.setItem("color",e.currentTarget.dataset.color);**

**//Change div background color تحدي الديف واعطائه لون بـأستخدام الاستيل وهولون العنصر**

**exp.style.backgroundColor=e.currentTarget.dataset.color;**

**});**

**});**

# [#113](https://www.youtube.com/hashtag/110) Session Storage & use Case

# السيشن استوريج نفس خواص الوكال استوريج

# لكن السيشن استورج يحتفظ بالبيانات داخل الجلسه فقط

# وليس دائما كما يعمل اللوكال استوريج

document.querySelector(".name").onblur =function(){

    // console.log(this.value)

    window.sessionStorage.setItem("input",this.value)

}html

 <form action="">

        <input class="name" type="text">

    </form>

# [#114](https://www.youtube.com/hashtag/114) - BOM Challenge

# اكواد لغه الهتمل \

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

    <meta charset="UTF-8">

    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

    <title>Document</title>

    <link rel="stylesheet" href="main.css">

    <style>

        body {

            font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;

        }

        .container {

            width: 500px;

            margin: 20px auto;

        }

        .form {

            background-color: #eee;

            border-radius: 6px;

            padding: 20px;

            display: flex;

            align-items: center;

        }

        .input {

            padding: 10px;

            border: 1px solid #ddd;

            border-radius: 6px;

            flex: 1;

        }

        .input:focus {

            outline: none;

        }

        .add {

            border: none;

            background-color: #f44336;

            color: white;

            padding: 10px;

            border-radius: 6px;

            margin-left: 10px;

            cursor: pointer;

        }

        .tasks {

            background-color: #eee;

            margin-top: 20px;

            border-radius: 6px;

            padding: 20px;

        }

        .tasks .task {

            background-color: white;

            padding: 10px;

            border-radius: 20px;

            display: flex;

            justify-content: space-between;

            align-items: center;

            transition: 0.3s;

            cursor: pointer;

            border: 1px solid #ccc;

        }

        .tasks .task:not(:last-child) {

            margin-bottom: 15px;

        }

        .tasks .task:hover {

            background-color: #f7f7f7;

        }

        .tasks .task.done {

            opacity: 0.5;

        }

        .tasks .task span {

            font-weight: bold;

            font-size: 10px;

            background-color: red;

            color: white;

            padding: 2px 6px;

            border-radius: 4px;

            cursor: pointer;

        }

    </style>

</head>

<body>

   <div class="container">

    <div class="form">

        <input type="text" class="input">

        <input type="submit" class="add" value="Add Task">

    </div>

    <div class="tasks"></div>

   </div>

    <script src="main.js"></script>

</body>

</html>

# اكواد لغه الجافا اسكريبت

let input = document.querySelector(".input");

let submit = document.querySelector(".add");

let tasksDiv = document.querySelector(".tasks");

//empty array to store the tasks

let arrayOfTasks=[];

// check if theres tasks in local storeage

if(localStorage.getItem("tasks")){

arrayOfTasks=JSON.parse(localStorage.getItem("tasks"))

}

//trigger get data from local storeage function

getDataFromLocastorage();

//Add task

submit.onclick = function(){

  if(submit.value !==""){

    addTaskToarray(input.value);//Add task to array

    input.value="";

  }

};

//click on task element

tasksDiv.addEventListener("click",(e)=>{

  //Delete Button

  if(e.target.classList.contains("del")) {

    //remove task from local storeage

    deleteTaskwith(e.target.parentElement.getAttribute("data-id"));

    // remove element from page

    e.target.parentElement.remove()

    }

    //task Element

    if(e.target.classList.contains("task")){

      //toggle completed for the task

      toggleStatusTaskWith(e.target.getAttribute("data-id"))

      //toggel done class

      e.target.classList.toggle("done")

    }

})

function addTaskToarray(taskText){

  //Task Data

  const task ={

  id:Date.now(),

  title:taskText,

  completed:false,

  };

  //push tasks to array of tasks

  arrayOfTasks.push(task);

  //add tasks to page

  addElementsToPageFrom(arrayOfTasks);

  //add tasks to local storeage

  addDataToLocalStoragefrom(arrayOfTasks)

  }

function addElementsToPageFrom(arrayOfTasks){

//Empty tasks div

tasksDiv.innerHTML="";

//looping on Arry of tasks

arrayOfTasks.forEach((task)=>{

  //Create main div

  let div =document.createElement("div");

   div.className ="task";

   //check if task is done

   if(task.completed=== true){

    div.className ="task done";

   }

   div.setAttribute("data-id",task.id);

   div.appendChild(document.createTextNode(task.title));

   //create Delete button

   let span=document.createElement("span");

   span.className=("del");

   span.appendChild(document.createTextNode("Delete"))

   //append button to main div

   div.appendChild(span);

 //add task div to tasks contain

 tasksDiv.appendChild(div);

})

}

function addDataToLocalStoragefrom(arrayOfTasks){

  window.localStorage.setItem("tasks",JSON.stringify(arrayOfTasks))

}

function getDataFromLocastorage(){

  let data = window.localStorage.getItem("tasks");

  if(data){

    let tasks =JSON.parse(data);

    addElementsToPageFrom(tasks)

  }

}

function deleteTaskwith(taskId){

  //for Explain Only

  // for(let i=0; i<arrayOfTasks.length;i++){

  //   console.log(`${arrayOfTasks[i].id}===${taskid}`)

  // }

  arrayOfTasks = arrayOfTasks.filter((task) => task.id != taskId)

  addDataToLocalStoragefrom(arrayOfTasks)

}

function toggleStatusTaskWith(taskId){

 for(let i=0; i<arrayOfTasks.length;i++){

    if(arrayOfTasks[i].id ==taskId ){

      arrayOfTasks[i].completed==false?(arrayOfTasks[i].completed=true):arrayOfTasks[i].completed=false

    }

  }

  addDataToLocalStoragefrom(arrayOfTasks);

}

//فى النهايه يمكن عمل زرار حذف الكل بأستخدام الكلير للوكال استوريج واستخدام انهيرت هتمل للتاسك ديف فارغ وشكرا

# 

# 